



# Handleiding

# Faststone

# Image viewer

Eenvoudig gratis programma om Foto's te beheren en te bewerken op de computer





## Inleiding:



Begin hier met [Faststone Image viewer te downloaden](#) en installeren.

Kies voor het \*.Exe bestand voor Windows.

Of volg de link naar Faststone: <http://www.faststone.org/>

Volg de aanwijzingen tijdens de installatie op.

Start Faststone Imageviewer op.

### Taal en maateenheid instellen :

De taal kunt u zelf eventueel aanpassen als die nog niet goed staat.

Start Faststone Image Viewer op en kies boven voor menu "Instellingen" klik dan direct bovenaan op "Taal" en selecteer "Nederlands" als taal.

Standaard maateenheid in "Cm" instellen in "Instellingen" , staat aan de rechterkant van het tabblad "Viewer".

De afbeeldingen die gebruikt zijn als voorbeeld kunnen afwijken van uw beeld!

Als er in een uitleg wordt verwezen naar b.v. "Menu Bestand" wordt daar mee bedoeld zoals het bovenaan horizontaal in Faststone staat:

Bestand Bewerken Kleuren Effecten Beeld Label Favorieten Ontwerpen Extra Instellingen Help

Als u de muis op een pictogram stil houdt wordt de functie weer gegeven.

1 x op de linker muis klikken = Selecteren

2 x op de linkermuisknop klikken = Openen

1 x op de rechter muis klikken op b.v. een foto('s) , een map of bestand. U krijgt een keuze menu met mogelijkheden, ook kopiëren en plakken.

Bij elk onderdeel plaats ik het besturings element bij of verwijs u naar een Menu.

Ik heb er voor gekozen om elke functie die ik beschrijf van een nummer te voorzien.

In de inhoud opgave kunt u op een link klikken die u direct naar het onderdeel toebrenkt.

Onderaan elke pagina staat een blauwe pijl, daar kunt u op klikken om naar boven te gaan.  
tegaan.

Ik gebruik veel afbeeldingen met aanwijzingen er in.

Op de laatste blz. staat een Index op alfabeth.

---



---

## Inhoud opgave Faststone Image Viewer handleiding

[Blz](#)

Inleiding: .....	2
Het startvenster .....	6
Mappenstructuur voor uw digitale foto .....	6
.....	7
Mappenvenster .....	7
Map kiezen.....	8
Nieuwe map aanmaken. ....	9
Kopieer naar map.....	9
Verplaats naar map.....	10
Map verwijderen.....	10
Een map herbenoemen.....	11
Verwijderen bestanden.....	11
Openen.....	12
Opslaan als. ....	12
Vorige en volgende afbeelding. ....	13
Vergroten–verkleinen in voorbeeld Weergave.....	13
Voorbeeldweergave 100 % .....	13
Kwaliteit beter beeld, maar maakt het Systeem langzamer. ....	13
Vergrotings factor [ctrl]+muiswiel of + -.....	13
Of met de muis naar de gewenste plaats slepen. ....	13
Afbeeldingsvenster Links, rechts of groot.....	14
Volledig scherm .....	14
.....	15
Miniatuurweergave.....	16
Lijstweergave .....	16
Weergave in pictogrammen.....	17
Filter gebruiken .....	17
Miniatuur volgorde. ....	18
De geschiedenislijst. ....	18
Met de Geschiedenislijst kunt u snel een map kiezen. ....	18
Terug of vooruit in bestanden. ....	19



# Faststone Image Viewer

---

Naar stap naar boven.....	19
Vernieuwen weergave.....	19
Favorieten.....	19
Instellingen.....	21
Laden Toestel of memorykaart.....	22
Afbeeldingen hernoemen.....	24
Zoeken vervangen.....	26
Diapresentatie.....	27
Wijziging afmetingen afbeelding .....	28
Bijsnijden.....	29
Tekenschermb.....	30
Aanpassen belichting.....	31
Foto's Draaien.....	32
Kloon en retoucheer.....	32
Vergelijk geselecteerde afbeeldingen.....	32
Schermb selectie .....	33
Scannen afbeeldingen.....	34
E-mail geselecteerde afbeeldingen.....	34
Afdrukken geselecteerde afbeeldingen.....	35
Ontwerpen en afdrukken.....	36
De menubalk.....	36
menu Bestand.....	36
Menu Bewerken.....	37
Foto recht zetten Menu: bewerken.....	37
Rode ogen verwijderen Menu: bewerken.....	38
Menu Kleuren.....	38
Aanpassen niveaus Menu: Kleuren.....	38
Aanpassen kleuren Menu: kleuren.....	39
Aanpassen curven Menu: Kleuren.....	41
Verscherpen / Vervagen Menu: Kleuren.....	42
Ruisreductie Menu: Kleuren .....	43
Kleuren reduceren Menu: Kleuren.....	44
Aantal kleuren Menu: Kleuren.....	44
Grijstinten Menu: Kleuren.....	44
Sepia Menu: Kleuren.....	44

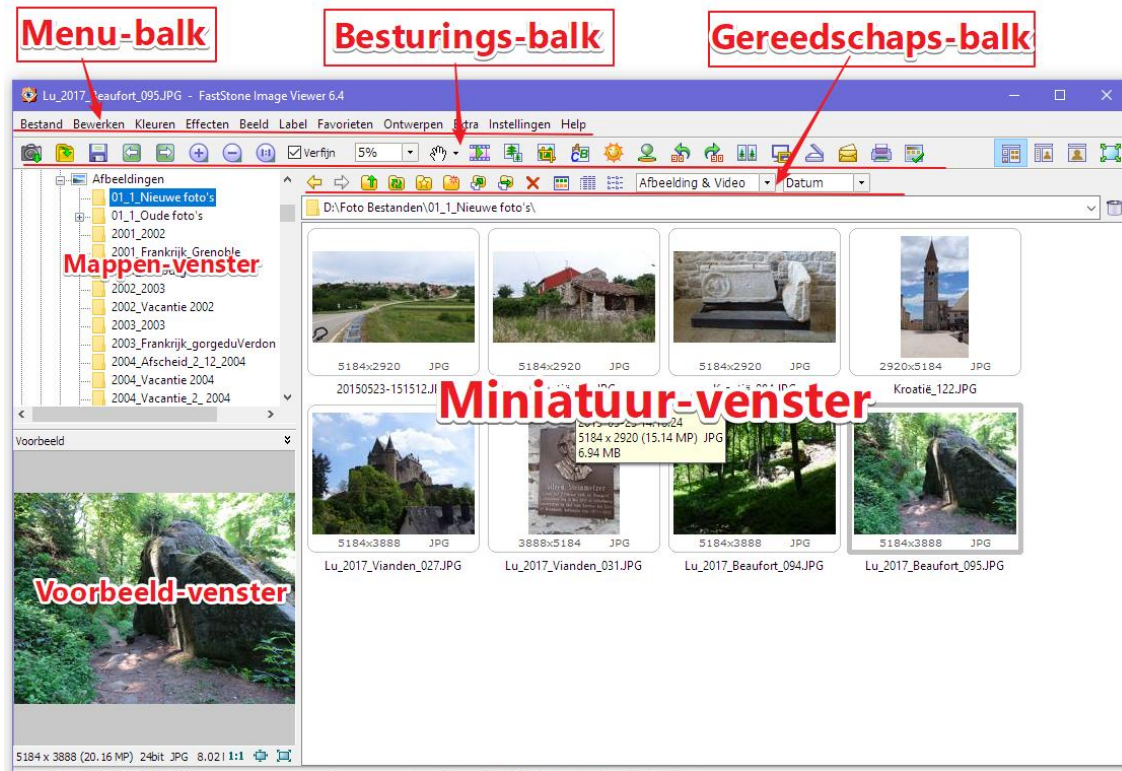
---



Negatief Menu: Kleuren.....	45
Menu Effecten.....	45
Randeffecten Menu: Effecten.....	45
Randen Menu: Effecten.....	46
Watermerk Menu: Effecten.....	46
Reliëf Menu: Effecten.....	48
Schetsen Menu: Effecten.....	49
Waterverf Menu :Effecten.....	50
Bolling Menu: Effecten.....	51
Menu beeld.....	51
Menu Label.....	52
Menu favorieten.....	52
Menu ontwerpen.....	53
Ontwerp diapresentatie-bestand.....	53
Ontwerp contactvel.....	54
Ontwerp multi-pagina bestand.....	54
Splitsen multi-ontwerp bestand.....	55
Ontwerp strip afbeeldingen.....	55
Menu Extra.....	55
Converteren afbeeldingen Menu extra.....	56
Converteren / Herbenoemen Menu Extra.....	56
Collage maken Menu Extra.....	57
Achtergrond instellen Menu Extra.....	57
Menu Instellingen.....	58
Menu Help.....	58
Index op alfabeth.....	59



## Het startvenster



## Mappenstructuur voor uw digitale foto's

Ik denk dat de mappenstructuur het belangrijkste aspect van het beheer van digitale foto's is. Ik raad u sterk aan om uw foto's in chronologische volgorde op te slaan.

Plaats in de map Mijn Afbeeldingen een map voor elk jaar. Plaats in elke Jaar map een map voor elke gebeurtenis. Plaats in elke Gebeurtenismap diverse werkmappen. Ik geef in de volgende sectie van deze handleiding meer details over de opzet van deze mappen.

Met dit systeem kun je foto's vinden door alleen in die mappen te zoeken die ongeveer in de tijd van de foto gemaakt werden. U kunt ook Windows Verkenner gebruiken om folders te zoeken die bepaalde sleutelwoorden bevatten. Ik ben al jaren tevreden met dit systeem.

Als u al een ander systeem gebruikt: Denk dan na of uw systeem zo goed werkt als u zou willen. Wees niet bang dat u uw systeem helemaal overnieuw moet doen. Als u denkt dat mijn systeem u bevalt, dan begint u het gewoon vanaf nu te gebruiken.



# FastStone Image Viewer

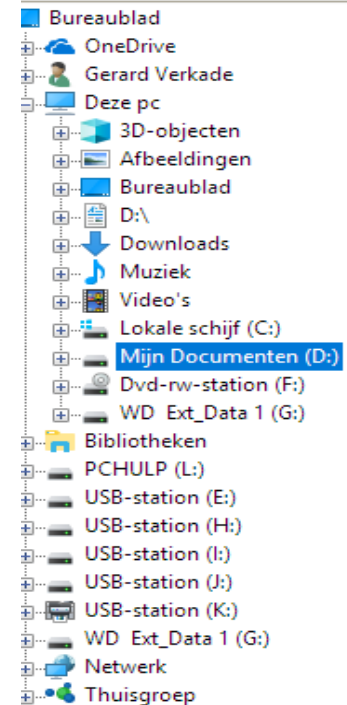
1. Hiernaast het systeem wat ik aan beveel.
2. In de figuur bevat de map met de naam User de sub map Afbeeldingen  
- Waar in deze handleiding User staat, ziet u op uw computer u uw eigen naam)
3. De map Afbeeldingen bevat sub mappen per jaar: 1999, 2000, et cetera

Elke Jaar map bevat sub mappen voor gebeurtenissen:



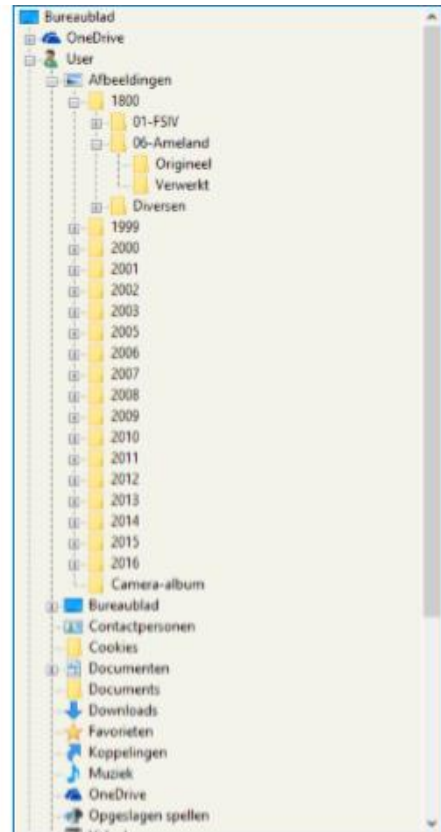
## Mappenvenster

1. Als u FastStone voor het eerst opstart ziet u een vrij leeg Mappenvenster





- Als er voor een map een + staat, dan zitten er mappen in.  
- We noemen dit sub mappen.
- De sub mappen “klappen uit” als u klikt op de + klikt.  
De + voor die map verandert in een - en u ziet alle sub mappen.
- U kunt in het Mappen-venster misschien niet meer alle mappen zien  
- U kunt met een schuifbalk andere mappen in beeld brengen.
- Klapt u zelf verschillende sub mappen uit en zie wat er gebeurt.
- Gebruik alleen (sub mappen van) Afbeeldingen en laat Bureaublad, Documenten, Downloads, et cetera met rust.
- Sub mappen inklappen.
- Met een klik op - een **voor** een **map** klappen alle sub mappen in die map in.  
Dus met een klik op de - alle sub mappen weer dicht en heeft u weer het lege beginvenster van Sub mappen uitklappen.
- Klapt u nu eens een paar sub mappen uit en in en ziet wat er gebeurt.



## Map kiezen

- U kiest een map door in het Mappenvenster met de cursor naar de naam van een map te gaan.
- Als er een handje verschijnt, klikt u 1x met de linkermuisknop  
- *Als u in het Mappenvenster een map kiest, laat het Miniaturevenster de inhoud zien*  
- *Als er foto's in die map staan, dan laat het Voorbeeldvenster een foto zien*  
- *Een foto-icoon, zoals voor de naam Afbeeldingen, laat zien dat dit een Windowsmap voor foto's is.*

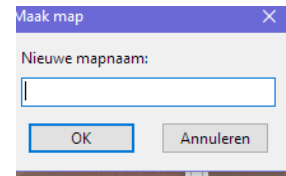






## Nieuwe map aanmaken.

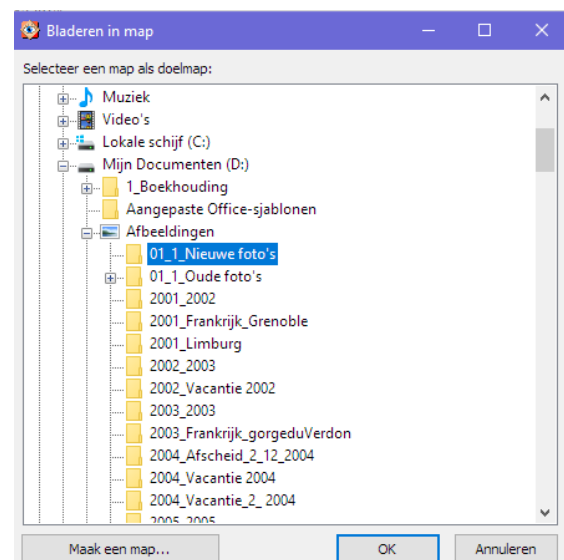
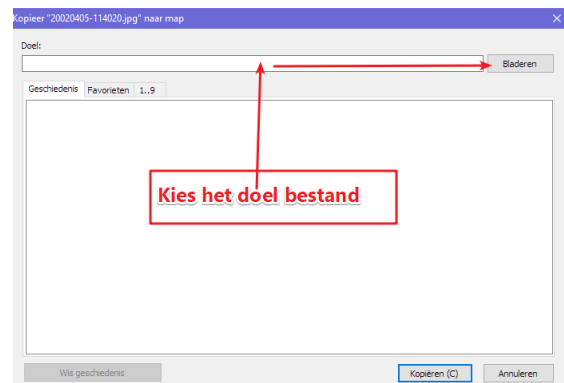
1. Als u deze functie wilt gebruiken, moet u al een map gekozen hebben  
- *De Nieuwe Map wordt in de gekozen map gemaakt*
2. Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts.  
- *Vul een Nieuwe mapnaam in*  
- *Geef hier de map naam op*
3. U klikt op de knop "OK"  
- *De nieuwe map wordt gemaakt met de door u ingevulde naam.*



## Kopieer naar map.

Met deze functie kopieert u de inhoud van een bron map naar een doel map.

1. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eventueel eerst een doel map maken.  
Voordat u deze functie gebruikt, moet u al een bron map gekozen hebben
2. Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts  
- U klikt op de knop "Bladeren"
3. U ziet nu het venster rechts
4. Ga naar de naam van de map die u zoekt  
Als u klaar bent, klikt u op de knop "OK"  
- *De map die u zoekt is gekozen*
5. U bent weer bij venster "*Kopieer naar map*"
6. U klikt op de knop "Kopiëren"
7. U krijgt een venstertje waarin een groene balk loopt.





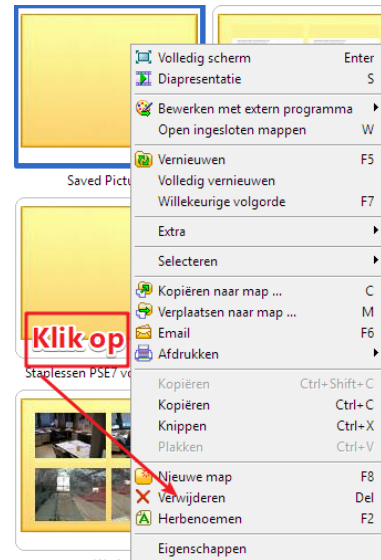
## Verplaats naar map.

1. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eventueel eerst een doel map maken
  - Voordat u deze functie gebruikt, moet u al een bron map gekozen hebben.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u al een of meer foto's gekozen hebben.
  - Kies in dit geval alle foto's uit deze map.



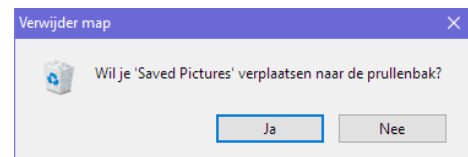
## Map verwijderen.

1. FastStone heeft geen functie-icoon voor Verwijder Map
2. U verwijdert via het Mappenvenster
3. Breng de map die u wilt verwijderen in beeld
  - Doe een **rechtermuisklik** op de map die u wilt verwijderen
  - U kiest de map die u wilt verwijderen
  - U klikt op X Verwijderen.
4. Verwijder mappen met beleid, want Faststone gooit elke map die u op deze manier verwijdert in de prullenbak.  
Dus als u Documenten zou verwijderen verdwijnen al uw documenten in de prullenbak.



U ziet het venster rechts

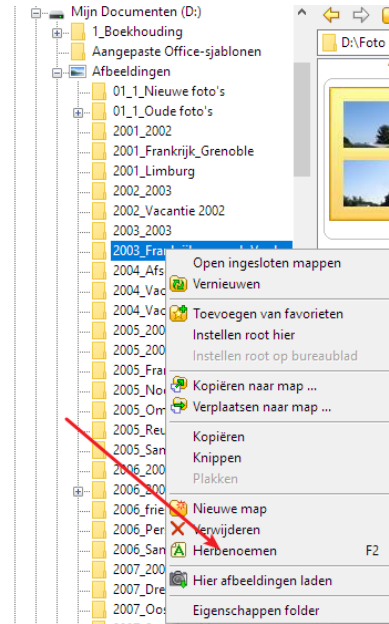
5. U klikt op de knop "ja"
  - Het venster sluit
  - De map die u had geselecteerd zit nu in de prullenbak





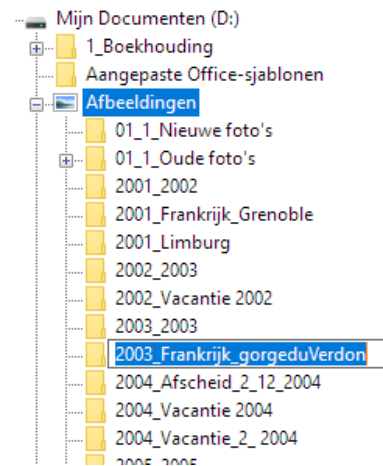
## Een map herbenoemen.

1. FastStone heeft geen functie-icoon voor Herbenoem map
2. U doet dit via het Mappenvenster
3. Schuif eventueel de map die u wilt herbenoemen in beeld
  1. Doe een rechtermuisklik op map
  2. En klik op Herbenoemen (zie plaatje rechts)



4. De mapnaam wordt nu blauw in een wit vak
5. Toets de nieuwe mapnaam in en druk op de Enter-toets

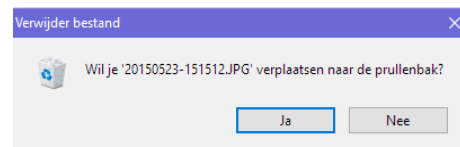
De map is herbenoemd.



## Verwijderen bestanden.

Met deze functie verwijdert u een of meer foto's.

1. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een map kiezen.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een of meer foto's kiezen.
3. Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts.
4. U klikt op de knop "ja"  
- *Alle foto's uit de map worden naar de prullenbak verplaatst.*

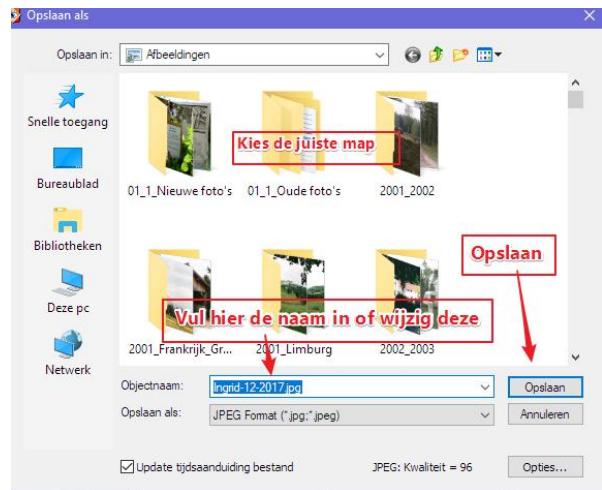




## Openen.

Dan verschijnt er een venster naar uw persoonlijke mappen op uw computer.

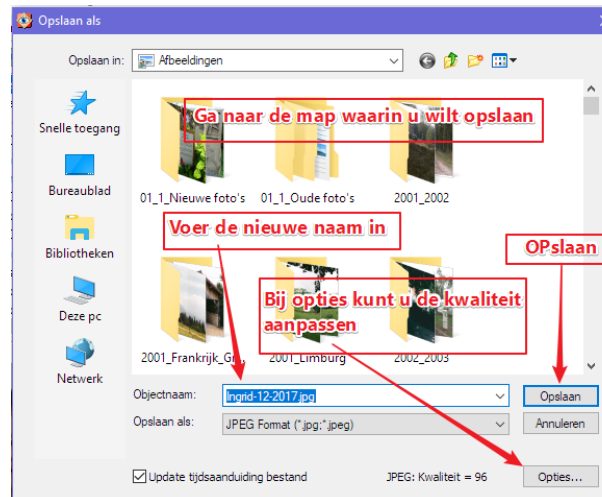
1. Kies dan voor “Afbeeldingen” en open deze.
2. Elke volgende keer dat u Faststone Image Viewer opstart staan de “mappen” van uw “Afbeeldingen” zichtbaar in het navigatie scherm.
3. Soms opent Faststone niet met uw Afbeeldingen dan moet u ze zelf weer even openen



## Opslaan als.

1. Als u drukt op “Opslaan als” krijgt u een venster waar u zelf kunt aangeven op welke plaats en met welke naam u wilt opslaan, eventueel naam aanpassen als u de originele wilt bewaren.
2. Als u Faststone afsluit krijgt u altijd de vraag om veranderingen op te slaan als u het nog niet heeft gedaan!

Ook kunt u de kwaliteit nog instellen door op “Opties” te klikken.





## Vorige en volgende afbeelding.

Hiermee kunt u van de ene naar de andere foto gaan in de miniatuur-venster.

Dat werkt ook met de pijlen toetsen op uw toetsenbord.



## Vergroten–verkleinen in voorbeeld Weergave.

Hiermee kunt u de voorbeeld in het Voorbeeld – venster vergroten of verkleinen.

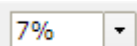


## Voorbeeldweergave 100 %

Hiermee wordt de voorbeeld in het Voorbeeld-venster 100 % weergegeven, ga met *Esc* terug.

## Kwaliteit beter beeld, maar maakt het Systeem langzamer.

Dit geldt ook voor de voorbeeld weergave, denk er aan dat uw computer met deze instelling trager kan reageren.



## Vergrotings factor [ctrl]+muiswiel of + -.

Deze functie werkt ook voor het vergroten en verkleinen van het voorbeeld venster.  
Selecteer (Druk op de Ctrl toets en sleep.

## Of met de muis naar de gewenste plaats slepen.

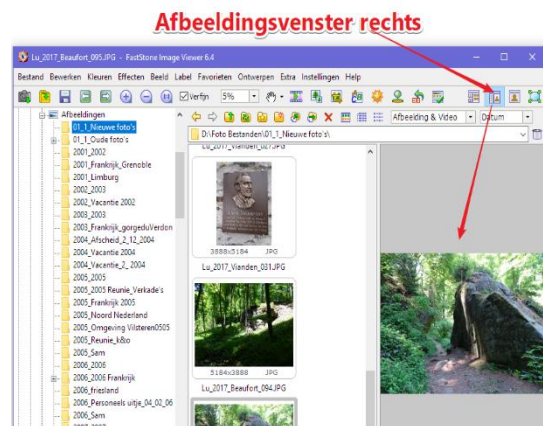
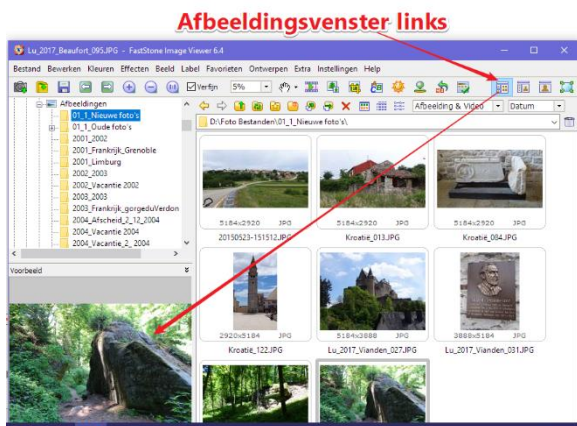
Met deze functie kunt u de foto's in het weergave scherm naar de gewenste plaats slepen om uw foto's in de juiste volgorde te zetten.

---



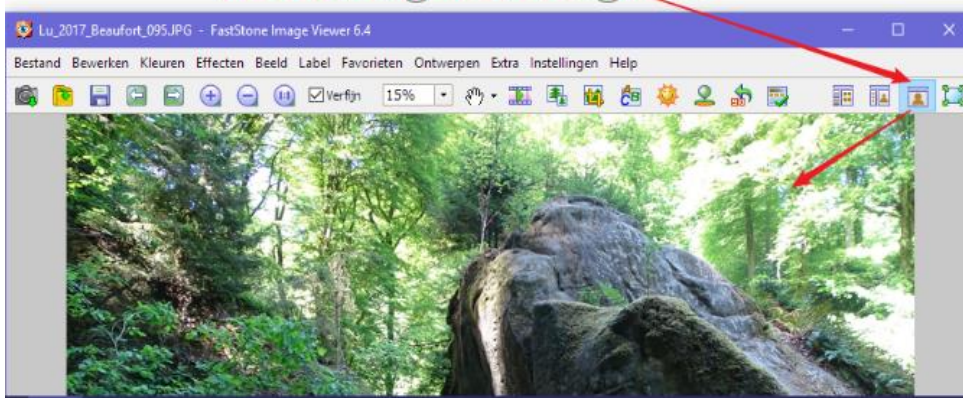
# Faststone Image Viewer

## Afbeeldingsvenster Links, rechts of groot.



De afbeeldingen spreken voor zich.

## Afbeeldingsvenster groot



## Volledig scherm

Ga bij volledig scherm altijd terug met **Esc**.

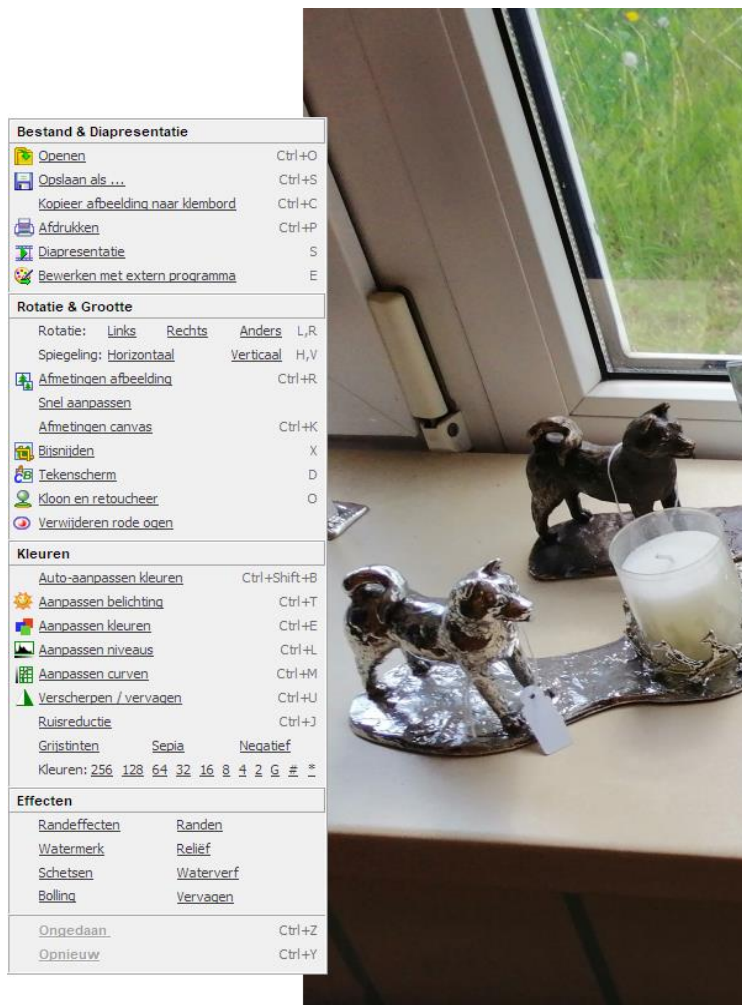
Bij volledig scherm, ga met de muis naar de linker zijde van uw scherm dan verschijnt er een menu met veel opties van bewerken enz.



# Faststone Image Viewer



Hieronder ziet u hoe u de bewerking functies krijgt te zien als u in de volledige weergave met de muis naar de linkerkant gaat.





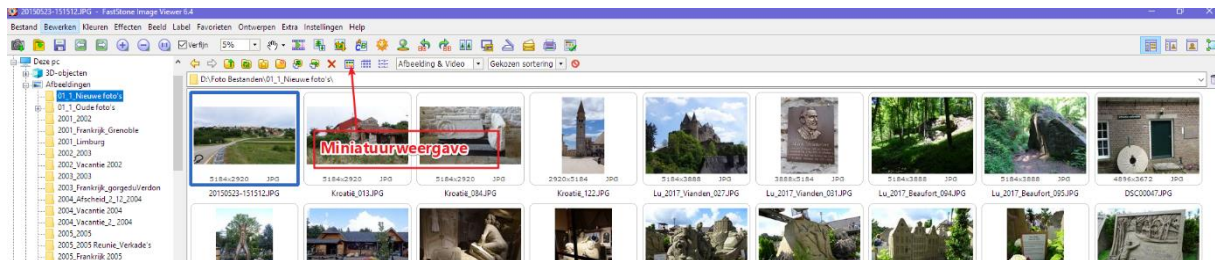
# Faststone Image Viewer

Of met de muis naar de bovenzijde waar u dan ook de miniatures kunt zien en met de pijlen toets kan doorlopen.



## Miniatuurweergave

1. Met deze functie wijzigt u de weergave van het Miniaturenvenster in miniatures.
2. Dit is de standaardweergave van het Miniaturenvenster.
3. Ik raad u aan deze weergave aan.
4. De grootte van de miniatuur weergave kunt u aanpassen via *Instellingen > tabblad-miniatuurbrowser*. Door miniatuur grootte te wijzigen.



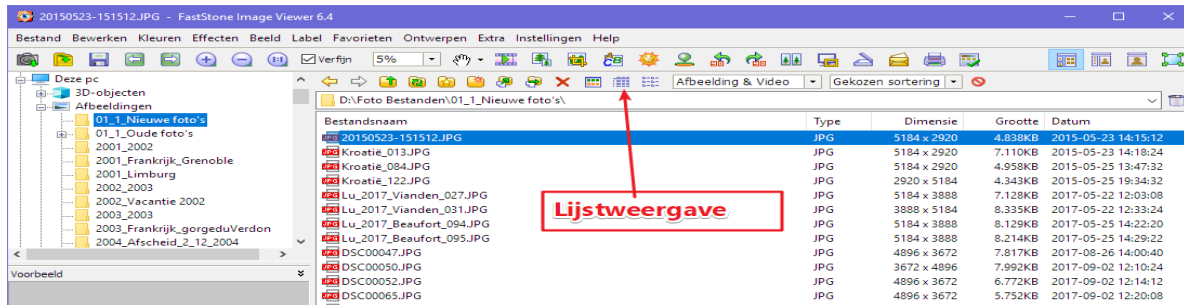
## Lijstweergave

1. Met deze functie wijzigt u de weergave van het Miniaturenvenster in een (detail)lijst.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een map met afbeeldingen kiezen.
3. Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster.



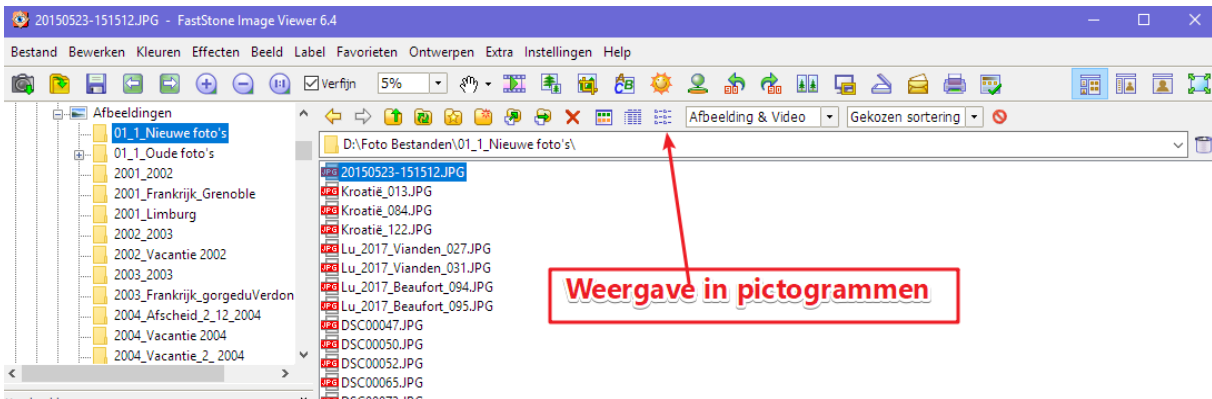


# FastStone Image Viewer



## Weergave in pictogrammen

1. Met deze functie wijzigt u de weergave van het Miniaturenvenster in pictogrammen (iconen).
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een map met afbeeldingen kiezen.
3. Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster.



## Filter gebruiken

Afbeelding & Video

U kunt de weergave filteren op wat u in het miniatuur-venster beeld wilt zien:

1. Afbeelding (is alleen afbeeldingen).
2. Video (is alleen video).
3. Afbeelding & Video (geeft beide weer).



## Miniatuur volgorde.

Datum

1. Met deze functie kunt u de volgorde van de miniaturen in het Miniaturenvenster veranderen.
2. De volgorde **Naam** is standaard.
  - *Alle miniaturen staan dan in volgorde van hun naam.*
3. Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u een functiemenu met diverse volgordes.
4. U klikt op de gewenste volgorde.
5. Ik raad u aan om de volgorde na afloop terug te zetten naar **Naam**.

Naam

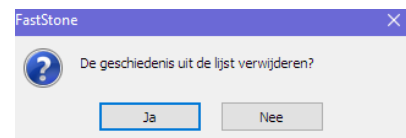
- Naam
- Grootte
- Datum
- Formaat
- Type
- (Naam)
- (Grootte)
- (Datum)
- (Formaat)
- (Type)



## De geschiedenislijst.

Met de Geschiedenislijst kunt u snel een map kiezen.

1. De Geschiedenislijst staat precies boven het Miniaturenvenster.
2. U ziet de naam van de gekozen map in het vak van de Geschiedenislijst.
3. U klikt op de knop rechts van het vak.
  - *U ziet de Geschiedenislijst.*
  - *De Geschiedenislijst bevat de namen van alle mappen die u heeft bezocht.*
  - *FastStone onthoudt de mapnamen ook nadat u FastStone gesloten heeft.*
4. Als u op een map in de Geschiedenislijst klikt, dan kiest u die map.
5. Wilt u de lijst wissen?
6. Voor wissen van de lijst klikt u op de knop u ziet u het venster rechts.
7. Klik op de "ja" knop.
  - *U heeft de Geschiedenislijst dan leeggemaakt .*





## Terug of vooruit in bestanden.

1. Met deze functie kiest u de volgende of vorige map.
2. Als het functie-icoon wit is, is er geen volgende map (meer).



## Naar stap naar boven.

1. Met deze functie gaat u naar de bovenliggende map.
2. Als u deze functie wilt gebruiken, moet u al een map gekozen hebben.



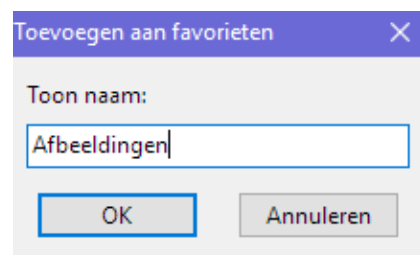
## Vernieuwen weergave.

1. Met deze functie vernieuwt u de weergave van de Interface.
2. U gebruikt deze functie in uitzonderlijke gevallen, bijvoorbeeld na het maken van een nieuwe map of een nieuwe foto.



## Favorieten.

1. Als u deze functie wilt gebruiken, moet u al een map gekozen hebben (geselecteerd) in het "Mappen-venster".
2. Maak eventueel eerst een nieuwe map.
3. Als u nu voor het eerst op het functie-icoon klikt, dan ziet u een functiemenu met maar twee keuzes.
  - *Toevoegen aan favorieten* .
  - *Organiseren van favorieten*.
4. Als u Toevoegen aan favorieten kiest, verschijnt het venster rechts, de laatst gebruikte map zal daar staan.
5. We veranderen de naam "Afbeeldingen" niet.
6. U klikt op de knop "OK".  
U voegt nu net zoveel mappen toe aan uw.

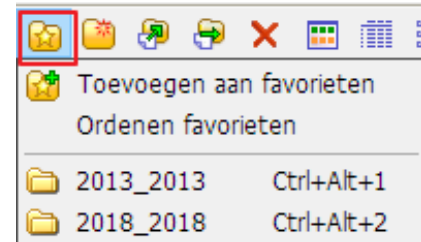




# Faststone Image Viewer

favorietenlijst als u wilt.

7. Als u hierna deze functie weer gebruikt, ziet u het functie pictogram of menu "Favorieten".



8. Als u in het functiemenu op een map klikt dan kiest u die map.

- *Net alsof u een map in het Mappenvenster koos.*
- *Het Miniaturenvenster laat de inhoud van die map zien.*
- *Het Voorbeeldvenster laat eventueel een foto zien.*
- *Probeert u het zelf eens met uw eigen mappen.*

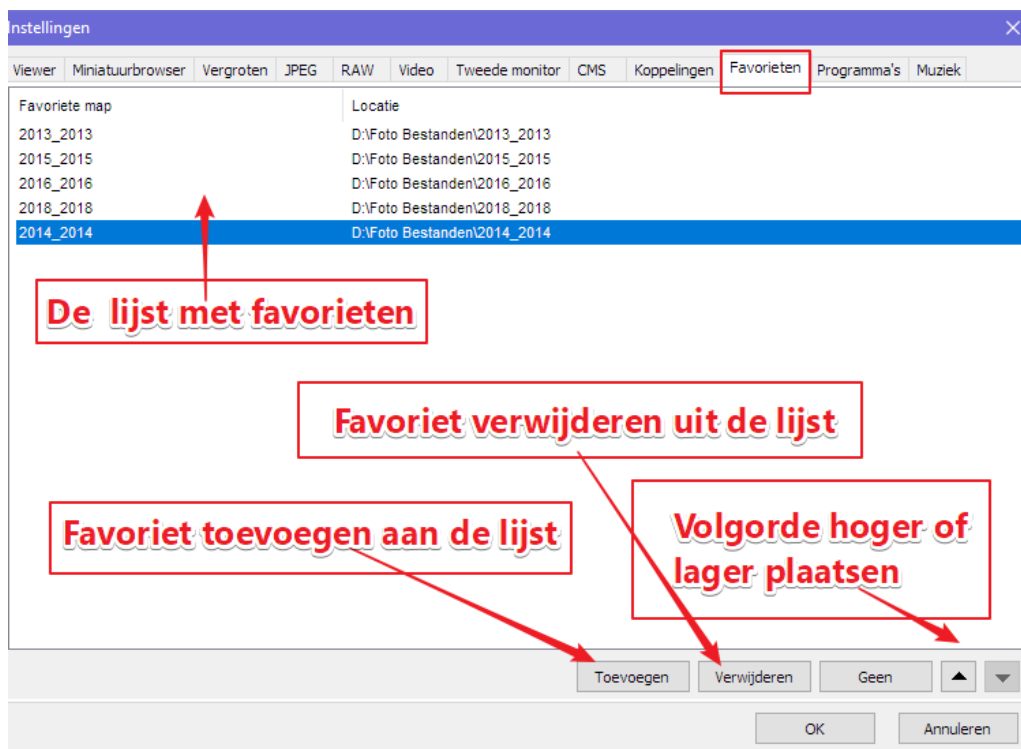
9. U kunt de Favorietenlijst ook organiseren.

10. Als u in het functiemenu op "Organiseren van favorieten" klikt, ziet u het venster hier onder.

11. U kunt met dit venster mappen toevoegen en verwijderen (verwijderen gaat alleen uit de lijst, niet van uw computer).

12. Ook kunt uw de volgorde van uw favorietenlijst veranderen.

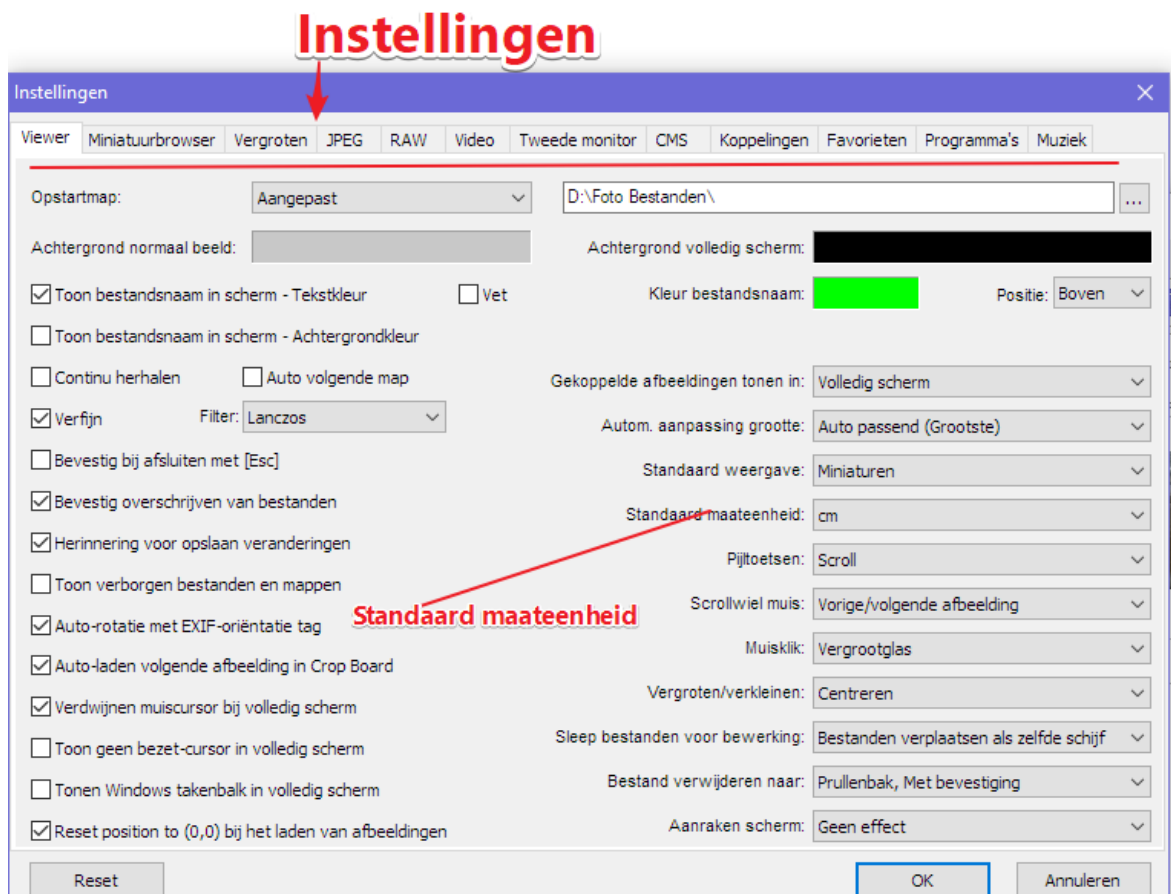
- *U klikt 1x op de favoriet.*
- *U klikt op de knop , hoger of lager plaatsen.*





## Instellingen

- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster wat hier onder staat .
  1. Bovenaan het venster staan tabbladen voor verschillende instellingen.
  2. Met de knop "Reset" kunt u de instelling van een tabblad weer naar de standaard terugzetten.
  3. Als u klaar bent, klikt u op de knop "OK".
  4. Zet op het tabblad viewer de standaard maateenheid op "CM".
  5. In Tabblad *Minibrowser* kunt u de grootte van de miniatuur weergave instellen van het "Miniatuur-venster".
  6. Zie bovenaan, staan alle tabbladen met ieder zijn eigen functies.





## Laden Toestel of memorykaart.

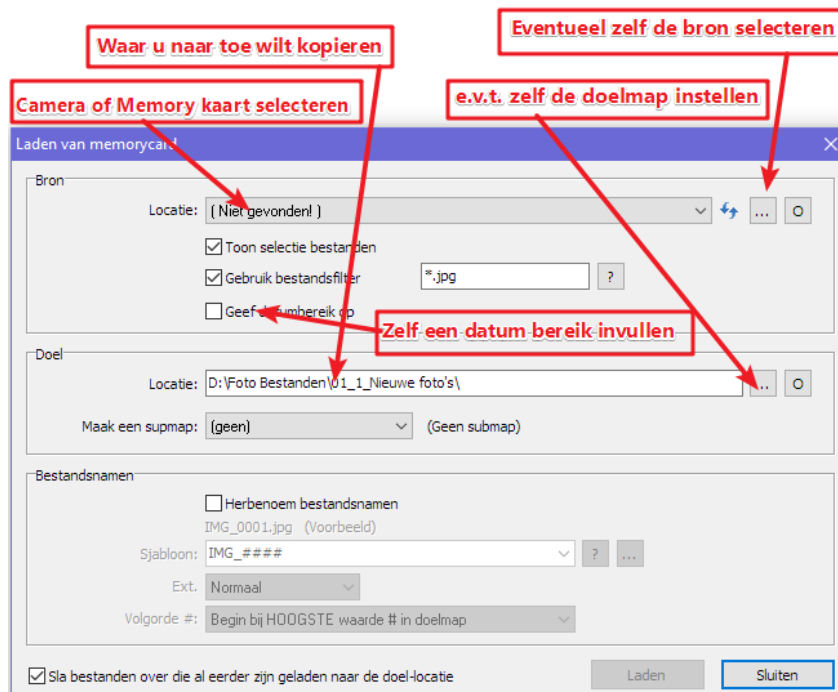
1. Sluit uw Camera aan met de usb kabel.
2. Of breng de geheugen kaart in het daarvoor bestemde Usb slot in de computer.
3. Klik dan op de , functie toets "Laden van Memorykaart".
4. Dan verschijnt er een venster waar u eventueel uw camera of geheugenkaart kunt selecteren. ( drive letter en DCIM).

Bij "Locatie" heeft u de mogelijkheid zelf eventueel een map en/of submap aan te geven waar de foto's in moeten komen.

U kunt ze ook standaard in een vaste map laten importeren en vandaar uit bewerken en dan later naar de definitieve map verplaatsen.

De foto's van b.v. een Vakantie kunt u ook gelijk naar een map sturen die u daarvoor heeft aangemaakt b v : 2018\_Frankrijk\_Parijs.

Hernoemen afbeeldingen wordt later behandeld.



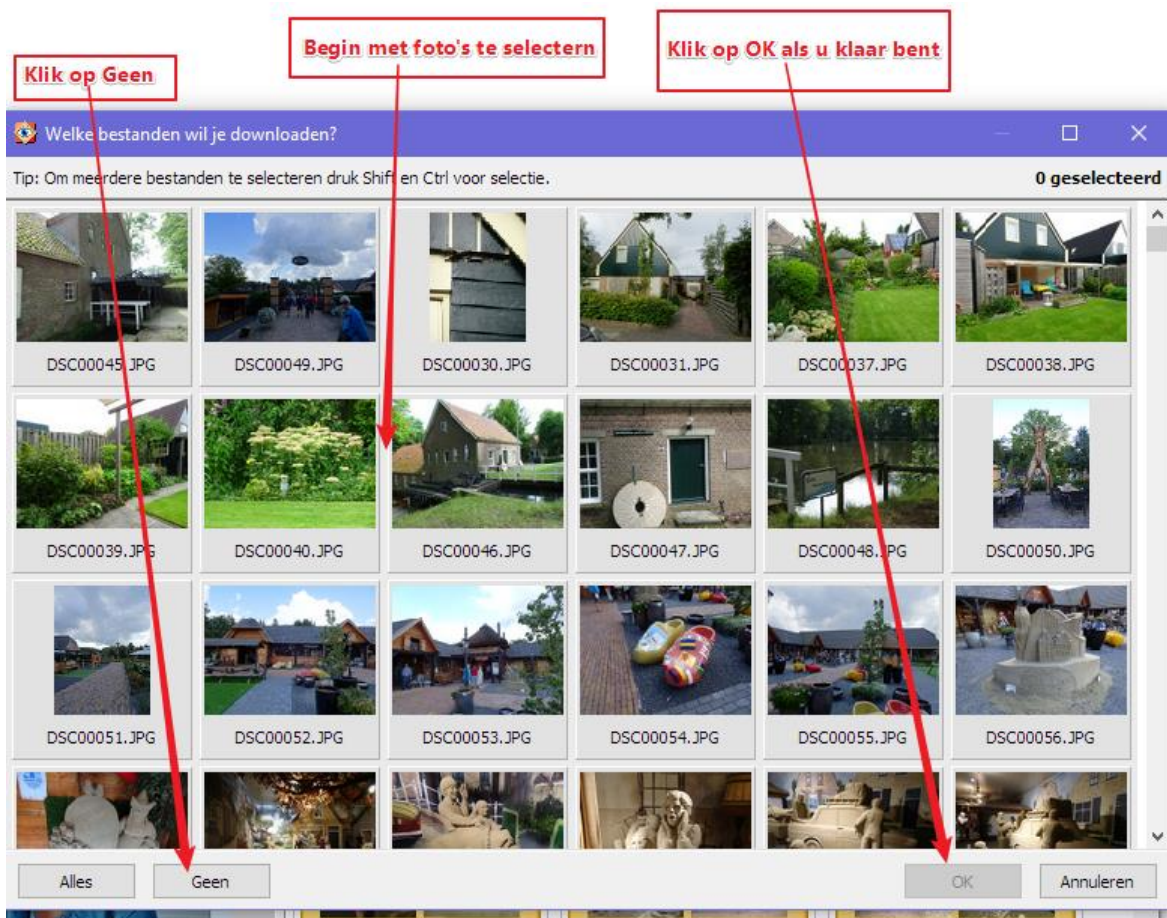


# Faststone Image Viewer

1. Stel bij “maak een sub map” Geen in.
2. U kunt ook zelf een datum bereik invullen van welke periode o de foto’s wilt laden.
3. Haal het vinkje weg bij “Hernoem bestandsnamen”. Hernoemen kunt u beter later doen als u de foto’s heeft gecontroleerd.
4. Klik dan op Laden.  
Dan verschijnt er een nieuw venster waar u de mogelijkheid heeft om alles te importeren of zelf een keuze te maken welke u wilt importeren.
5. Als u zelf wilt aangeven welke geïmporteerd mogen worden dan heeft u onderaan het venster de mogelijkheid op “Geen” te drukken zodat er niets is geselecteerd.  
Dan zelf de foto’s selecteren welke u wilt importeren. (Zie afbeelding hieronder).  
Als u op Alles klikt worden alle foto’s die in het weergave scherm staan geïmporteerd.

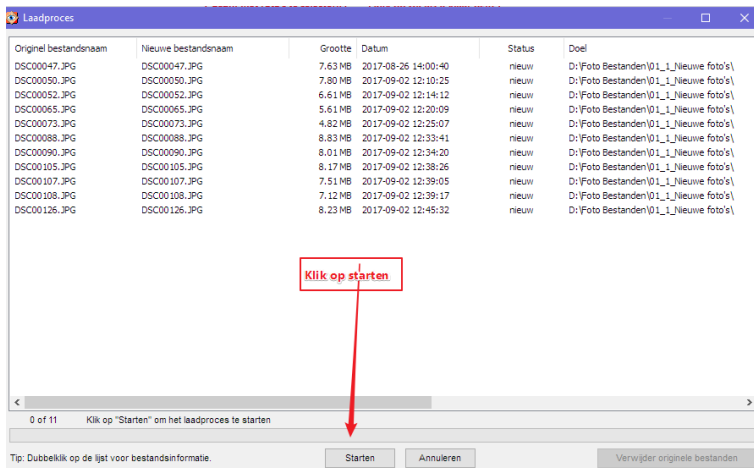
Zelf foto’s selecteren.

8. Als u de Ctrl indrukt en ingedrukt houdt dan kunt u willekeurig steeds een foto aan klikken om te selecten. Of u klikt een eerste foto aan waar u mee wilt beginnen en houdt de Shift ingedrukt waarna u de laatste foto aanklikt van die u wilt importeren, dan is de eerste t/m de laatste welke je hebt aangeklikt geselecteerd.  
Druk dan op “Ok” en de foto’s worden geladen.





9. Klik op "starten" en ze worden geladen.



9. Het scherm wat dan verschijnt klik dan op Sluiten .

10. Dan opent in het Miniatuur-venster direct met de map van uw geïmporteerde foto's.

U kunt beginnen met organiseren, herbenoemen en bewerken.

## Afbeeldingen hernoemen.

1. Selecteer de foto('s) die u wilt hernoemen in de "Miniatuurbrowser".
2. Kies menu "Extra" en voor "Hernoem geselecteerde afbeelding(en)".
3. U kunt voor het linker venster ook voor "Miniatuurweergave" (21- 14) kiezen om eventueel nog meer foto's toe te voegen om te hernoemen.

U kunt 1 foto, of een meerdere foto's selecteren om tegelijk te hernoemen.

1. Voorbeeld: 2017\_Amsterdam\_de Dam\_###
2. Voorbeeld: 2017-05-12\_Wekeromse zand\_###
3. Voorbeeld: ###\_Amsterdam\_de Dam (het volgnummer voor de naam).

De drie hekjes staat voor het drie cijferig nummer, volgnummer, wat Faststone automatisch toevoegt en dat standaard bij 001 begint.

U kunt ook het nummer verhogen als er foto's worden toegevoegd die een zelfde naam hebben, b.v . u heeft al t/m Amsterdam 019, dan begint u met de volgende van Amsterdam en vult u bij het begin nummer 020 in.

Als u de foto's van een naam voorziet geef ze dan een herkenbare naam, b.v. Gelderland\_Apeldoorn.

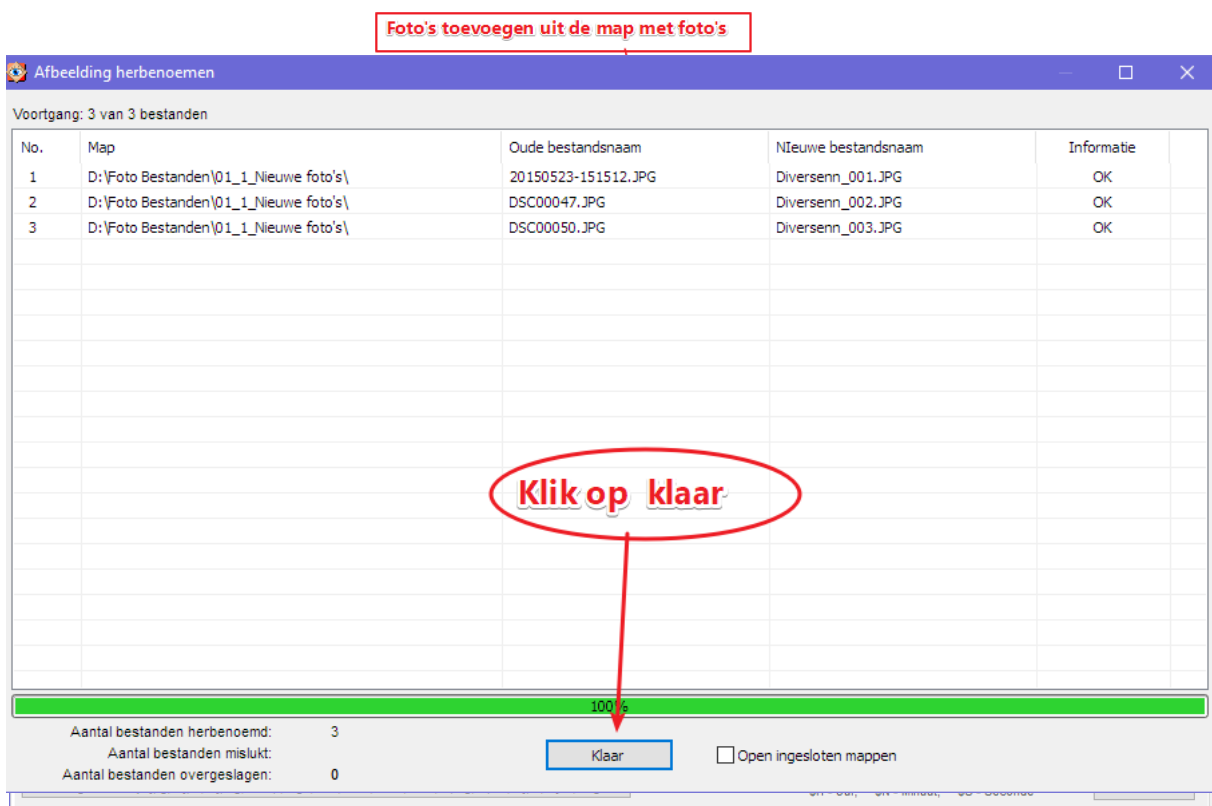




# Faststone Image Viewer

1. Elk hekje (#) gaat om één cijfer.  
Gaat het om meer dan 1000 foto's dan moet u vier hekjes plaatsen.
2. Als u nog foto's wilt toevoen en u wilt een beter overzicht op de foto's hebben dan kan u de weergave op Miniatuurweergave instellen. Als u de foto's hebt geselecteerd
3. Als u nog foto's wilt toevoen en u wilt een beter overzicht op de foto's hebben dan kan u de weergave op Miniatuurweergave instellen. Als u de foto's hebt geselecteerd dan bevestigt u met " *Starten* '.

Na hernoemen klikt u op "Klaar".





## Zoeken vervangen

In een bestandsnaam een teken of een gedeelte van de naam wijzigen.

Start dan via menu Extra Herbenoemen geselecteerde foto's op.

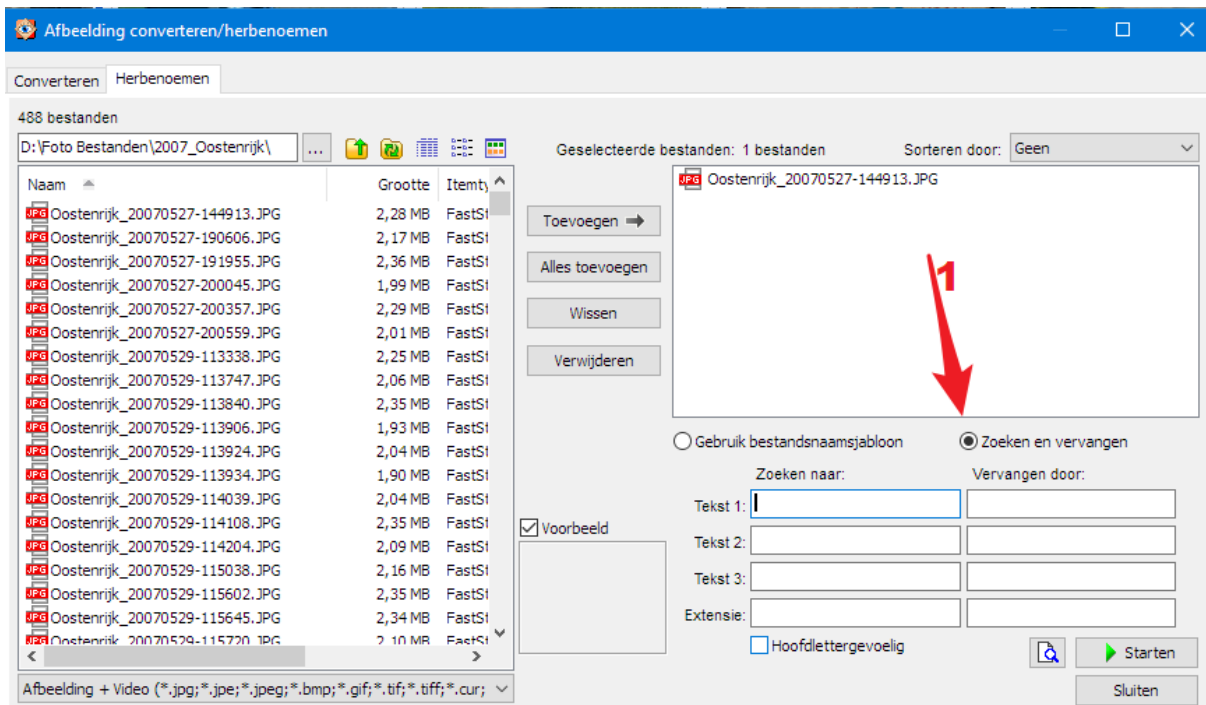
Klik dan op (1) Zoeken en vervangen.

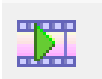
Selecteer eerst de foto's waarvan u in de bestandsnaam een of meer tekens wilt wijzigen.

Vul exact in de tekst of een letter die u wilt vervangen in het vakje Zoeken naar.

Vul dan het juiste in het vak Vervangen door.

Je kunt zo ook bepaalde letters vervangen.



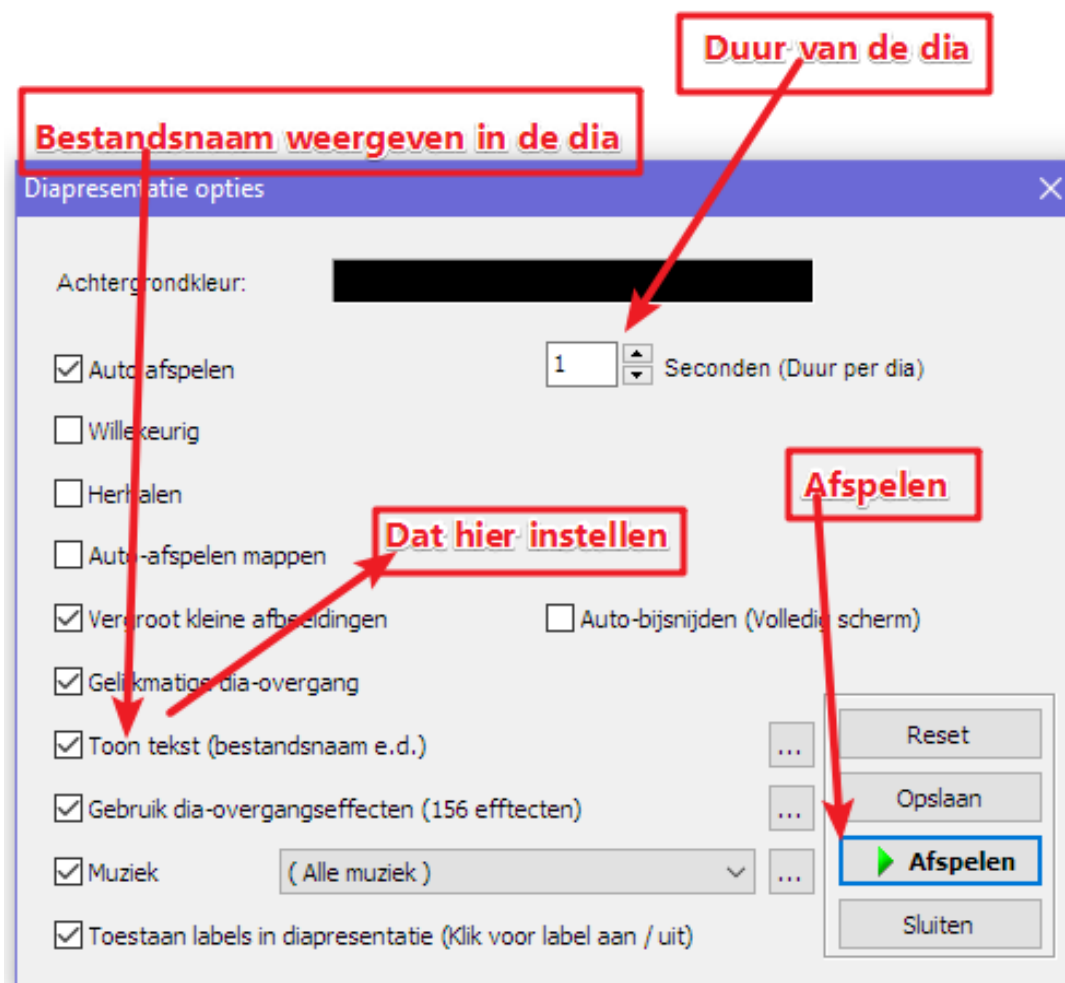


## Diapresentatie.

krijgt een venster waar u een aantal opties kunt instellen.

1. Achtergrond kleur kunt u aanpassen door op de kleur te klikken, kies een kleur en klik op "Ok".
2. Stel het aantal seconden in voor het weergeven van de afspeelduur van de dia, normale snelheid is zo'n 4 seconden.
3. Als u wat instellingen hebt aangepast en u wilt ze steeds weer gebruiken dan moet u rechts op opslaan klikken.
4. Met de instelling "Toon tekst" (bestandsnaam e.d.) kunt door op de drie puntjes er achter te drukken instellen wat u wilt zien in de diavoorstelling.  
De instellingen voor Diapresentatie blijven vast staan tot u ze weer aanpast. De volgende keer kunt u dan gelijk op "Afspelen" Klikken.  
De andere instellingen spreken voor zich, deze hoeft u niet te veranderen.

Wees voorzichtig met overgangen, het geheel wordt er onrustig van als u deze gebruikt.





## Wijziging afmetingen afbeelding .

1. Zorg dat eerst de afbeeldin(gen) zijn geselecteerd welke u wilt aan passen in grootte.
2. Vul daar de gewenste grootte in en bevestig met "Ok".  
U kunt 1 afbeelding tegelijk verkleinen.
3. Zorg dat onderaan "Behoud verhoudingen" aan staat.

**Afmetingen** [X]

Originele grootte:	4896 x 3672	17.98MP
Nieuwe grootte:	4896 x 3672	17.98MP

Pixels  
Breedte:  x Hoogte:  ...

Procent  
Breedte:  % x Hoogte:  % ...

Afdrukgr... **Behoud verhoudingen**  
Breedte:  x Hoogte:  cm  
Resolutie:  DPI (dots per inch)

Behoud verhoudingen

Filter:  [OK] [Annuleren]



## Bijsnijden.

Er verschijnt een venster waar u de grootte kunt instellen of een uitsnijding kan maken.

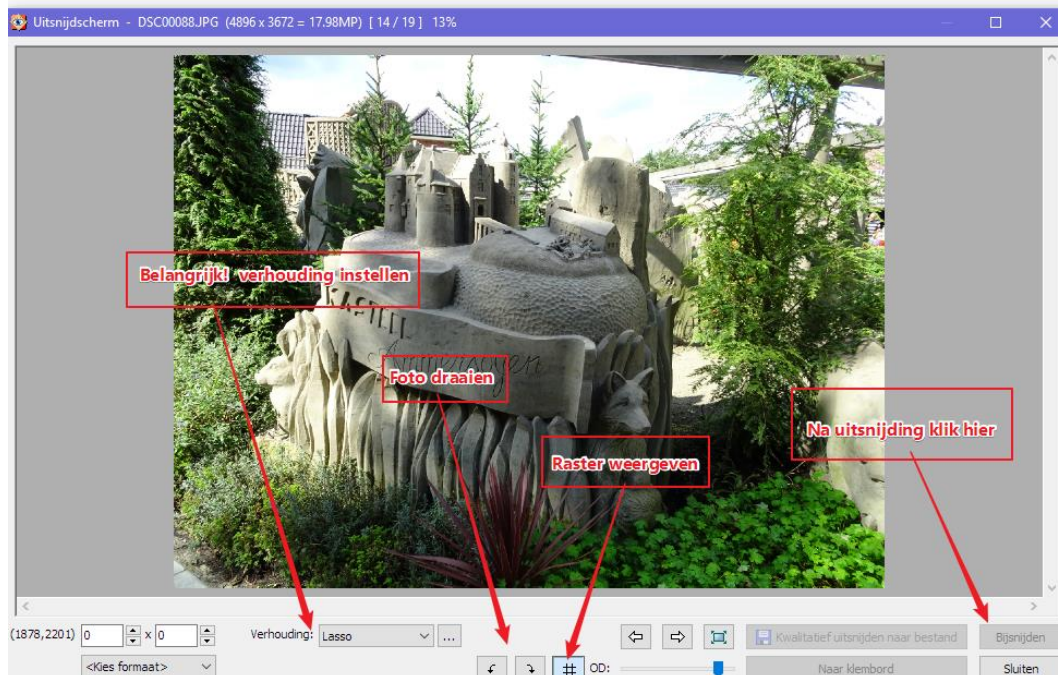
1. Geef de juiste verhouding aan dan kunt u door op een hoek te gaan staan op het rondje met de muis en dan de linker muisknop indrukken en slepen naar de juiste grootte.
2. Onderaan dit venster kunt u bij “*verhouding*” instellen een vaste maat , “*Lasso*” of “*Orginele verhouding*” kies de laatste twee om zelf vrij het raster vrij te kunnen verplaatsen.
3. Maakt u de uitsnijding kleiner dan de foto en gaat u met de muis op de uitsnijding staan dan verandert de muis wijzer in een kruis, als u dan de linker muisknop ingedrukt houdt kunt u de uitsnijding in een keer verplaatsen.

U heeft alsnog de mogelijkheid om via de hoeken de grootte aan te passen.

4. De foto draaien is ook mogelijk, functie staat onderaan in het scherm met een kromme pijl naar links of naar rechts.

Naast draaien is een hekje waar u een raster mee kunt weergeven.

5. Sluit af met “*Bijsnijden*”. Vergeet **niet op te slaan!**





## Tekenschem.

(Toevoegen van tekst en lijnen enz.....)

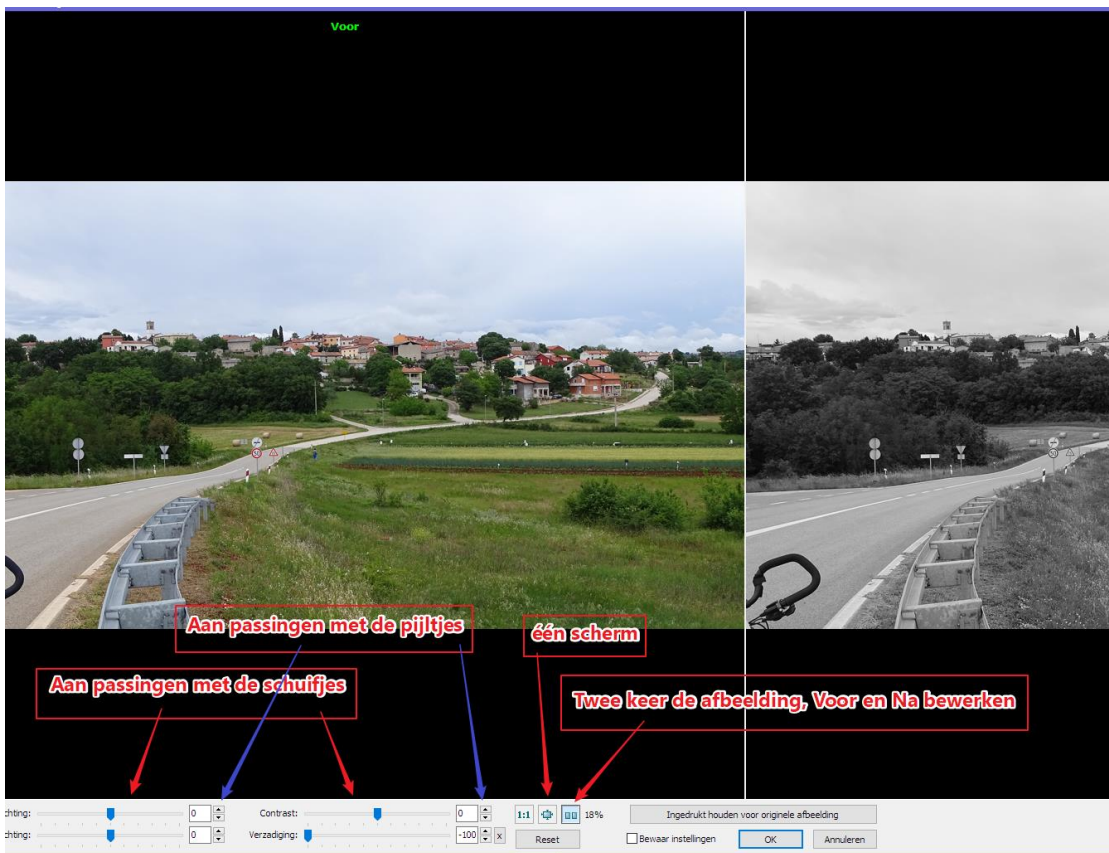
1. Tekst op de foto plaatsen, tekenen en nog veel meer.
2. Als u tekst wilt maken verschijnt er ook een venstertje om tekst grootte en kleur aan te passen.
3. Alle functies staan aan de linkerkant, hou de muis er even op en er wordt weergegeven waar het voor is.
4. Sla altijd wijzigingen op als u iets heeft veranderd, eventueel met een aangepaste naam als u de origineel wilt bewaren.





## Aanpassen belichting.

1. Eerst een foto selecteren en klik hier op de functie pictogram voor aan passen van de belichting.
2. Onderaan dit scherm welke dan opstart ziet u alle mogelijkheden staan. Als het goed is dan op "OK" om op te slaan.
3. U heeft daar de mogelijkheid om uw instellingen te bewaren.
4. Heeft u dat gedaan en wilt u weer terug naar de standaard instellingen dan klikt u op klikt u op "Reset".
5. Je hebt er diversen opties.
6. Om aan te passen de schuifjes verslepen, of op de pijltjes hoger of lager klikken.
7. Je hebt de mogelijkheid om een knop in te drukken tijdens het aanpassen om het origineel te zien.
8. Ook kunt u instellingen bewaren om voor ander afbeeldingen te gebruiken.
9. Bij aanpassingen druk op "OK" om de bewerking af te sluiten en sla dan op. Twee keer je afbeelding naast elkaar is wel gemakkelijk. Je ziet dan direct de verandering. Zie onderin de afbeelding waar u op moet klikken.
10. U kunt de schuifjes naar links of naar rechts verschuiven om te wijzigen. Of u kunt op de pijltjes naar boven of beneden klikken om de waarde te verhogen of verlagen.



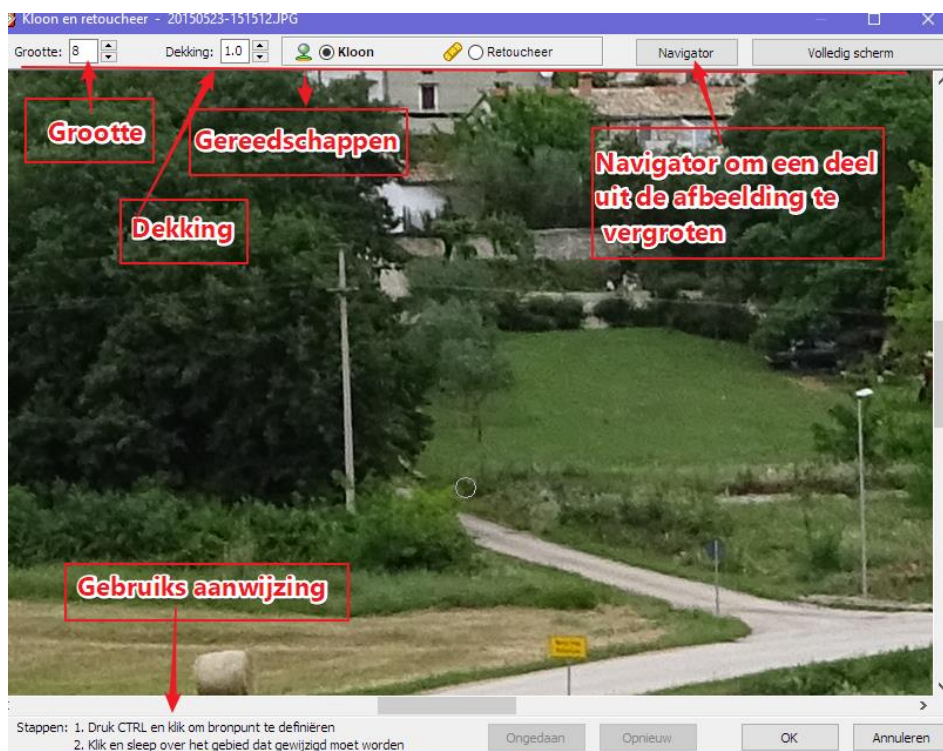


## Foto's Draaien.

1. Selecteer eerst de foto welke u wilt draaien.
2. Hiermee kunt u foto's zowel links als rechts om draaien, om rechtop te zetten.

## Kloon en retoucheer.

1. Met deze functie kunt u storende delen van een foto verwijderen
2. De besturing elementen staan bovenaan het scherm.
3. De navigator kunt u gebruiken om op een deel in te zomen en dan te bewerken.



## Vergelijk geselecteerde afbeeldingen.

1. Met deze functie kunt u twee tot vier foto's in dezelfde map vergelijken.
2. Selecteer vergelijkbare afbeeldingen (Maximaal 4 afbeeldingen).
3. U kunt deze per foto bewerken, elke foto heeft zijn eigen gereedschappen.
4. Daar kunt u per foto verwijderen, naar map verplaatsen of kopiëren naar map.



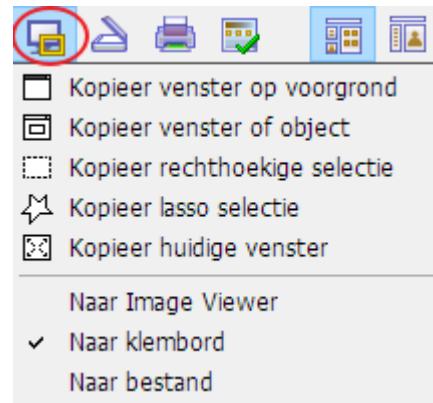


Houd de muis stil op een besturing element en u krijgt te zien wat deze functie is.



## Scherm selectie

1. Met deze functie kunt u instellen wat er met scherm selecties moet gebeuren.
2. Het selecteren zelf werkt in het Volledig scherm.
3. Om een selectie te maken moet u de Ctrl - toets ingedrukt houden en met de muis de selectie maken.
4. Deze functie is bedoeld delen van uw venster te kopiëren.





## Scannen afbeeldingen

1. Met deze functie kunt u, als u een scanner heeft, een afbeelding scannen.
2. Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het scherm rechts.
3. U klikt op de knop "Scanner".
4. Volg de instructies van de scanner op.



## E-mail geselecteerde afbeeldingen

1. U gebruikt deze functie om een of meer foto's te e-mailen.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto('s) kiezen.
3. Soms start het mail programma niet automatisch op.
4. Dan moet u ze als bijlage toevoegen aan uw mail in het mail programma.
5. Denk aan de grootte, past deze aan of kies voor Comprimeren daarvoor onderaan een vinkje zetten.





## Afdrukken geselecteerde afbeeldingen.

1. U gebruikt deze functie om een of meer foto's af te drukken.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een of meer foto's kiezen.
3. Eerst via printer setup de juiste papier soort/maat en afmeting van papier selecteren alvorens af te drukken.

The screenshot shows the 'Afdrukken afbeeldingen - 1 afbeelding(en) van de lijst' dialog box. The window title is 'Afdrukken afbeeldingen - 1 afbeelding(en) van de lijst'. The main area shows a list of images with one selected. Below the list are various settings for printing, including printer selection, margins, size, orientation, and a preview window. Red and green arrows point to specific areas with text boxes:

- Als u meer afbeeldingen wil toevoegen**: Points to the 'Toevoegen' button.
- Kies de positie op de afdruk**: Points to the 'Positie' grid.
- Nog veel meer instellingen**: Points to the 'Printer Setup' button.
- Kies het juiste papier via printer setup**: Points to the 'Printer Setup' button.

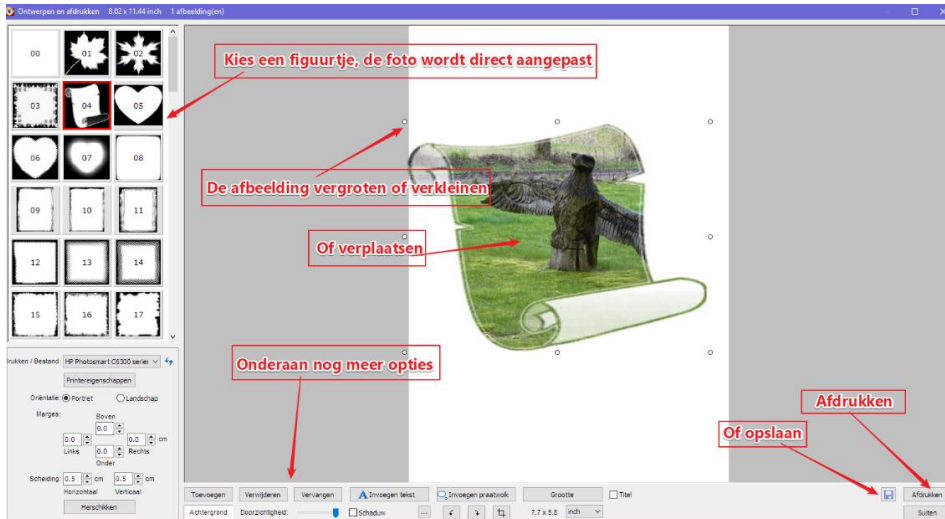
The dialog box contains the following sections:

- Printer**: HP Photosmart C6300 series, Printer Setup, Toevoegen, Wissen.
- Marges (cm)**: Boven (0.00), Links (0.00), Rechts (0.00), Onder (0.00).
- Grootte**: Originele grootte, Passend op pagina, Verspreid op pagina, Aangepaste grootte (15.27 x 10.16 cm), Auto-bijsnijden.
- Maateenheden**: Eenheid: cm.
- Oriëntatie**: Staand (selected), Liggend, Auto-rotatie (checked).
- Kopieën**: Aantal kopieën: 1.
- Gamma correctie**: Waarde: 1.00.
- Buttons**: Reset, Afdrukken, Annuleren.



## Ontwerpen en afdrukken.

1. U kunt de foto "Bewerken" met allerlei figuurtjes en afdrukken.  
u kunt ook de grootte van de afbeelding aanpassen via de hoeken van de afbeelding.
2. Bijsnijden, tekst invoegen, praatwolkje, achtergrondkleur aanpassen.



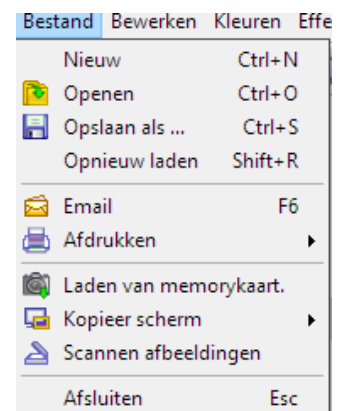
## De menubalk

Bestand Bewerken Kleuren Effecten Beeld Label Favorieten Ontwerpen Extra Instellingen Help

Ik behandel alleen maar de "Menu" functies die nog niet behandeld zijn.

## menu Bestand.

1. De meesten functies van menu Bestand zijn al eerder behandeld.  
  
- Als een functie nog niet behandeld is ga ik daar verder op in.
2. In plaats van de "Pictogrammen" kunt u ook in het "menu" de functies vinden.





## Menu Bewerken.

- Hier b.v. kunt u een bewerking ongedaan maken ( Ctrl+Z).  
Andere opties worden anders behandeld.

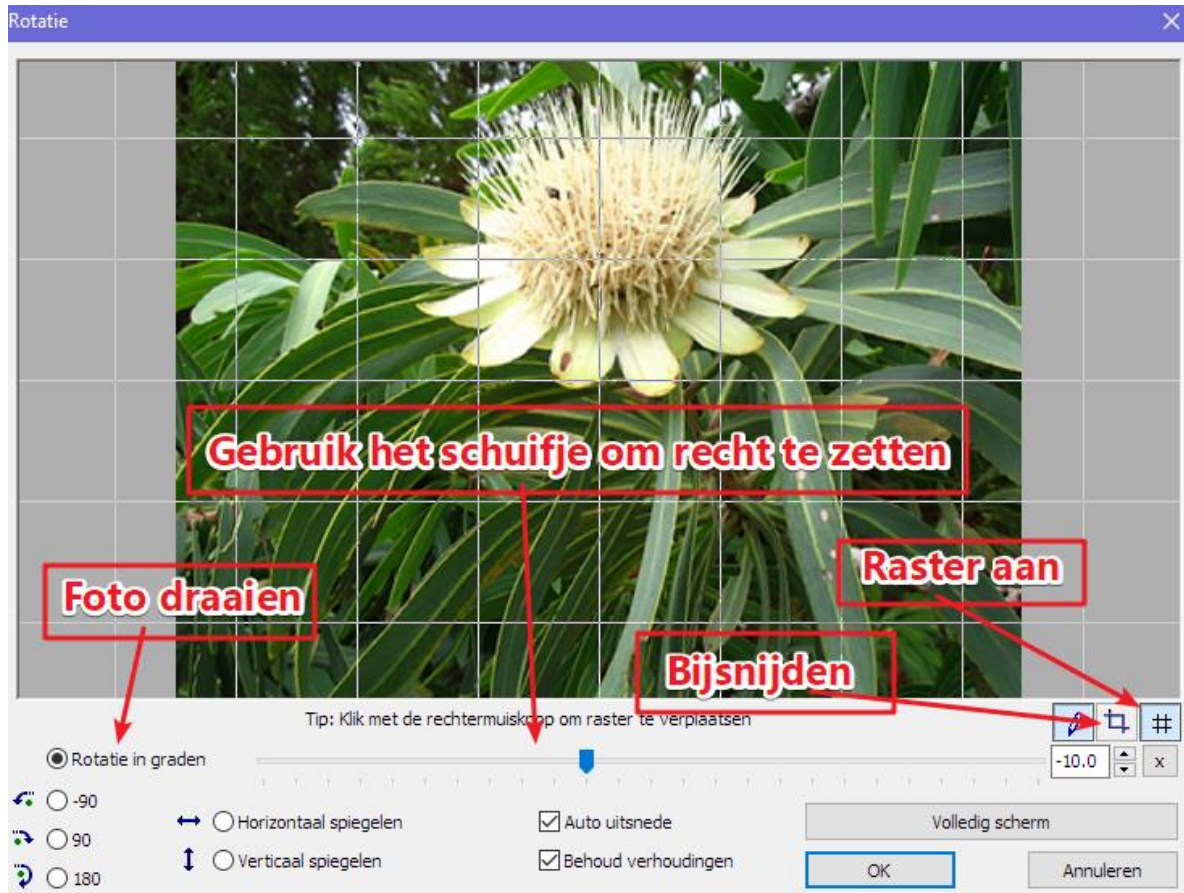
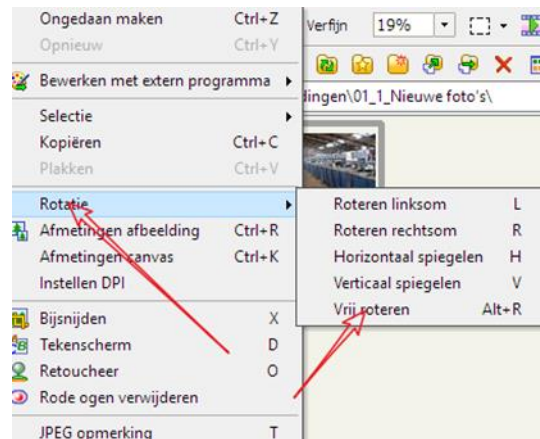
## Foto recht zetten Menu: bewerken.

Foto recht zetten:

1. Ga naar menu: "Bewerken"
2. Klik op "Rotatie "
3. Dan op "Vrij roteren"

Met het schuifje onderaan kunt u de foto recht zetten.

Foto draaien is ook mogelijk. Gebruik het raster om de foto recht te zetten.





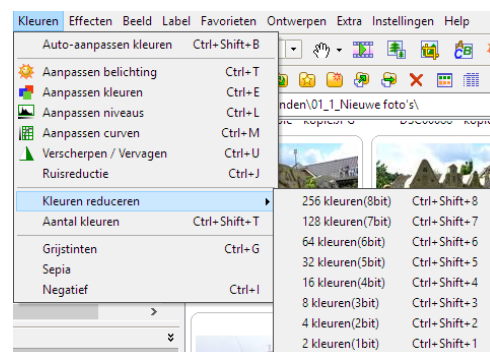
## Rode ogen verwijderen Menu: bewerken.

1. Ga naar Menu: "Bewerken" en kies voor rode ogen verwijderen.
2. Trek met de muis een omtrek om het oog
3. En klik op "Rode ogen verwijderen"



## Menu Kleuren.

U heeft daar de volgende mogelijkheden: Iedere functie wordt apart behandeld.



## Aanpassen niveaus Menu: Kleuren.



# Faststone Image Viewer

1. Met deze functie kunt u het kleurniveau aanpassen.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.



3. U laat Onbewerkt en Bewerkt naast elkaar zien .
4. U kiest RGB (=Rood, Groen, Blauw).
5. U schuift de schuifjes en kijkt of het resultaat bevalt.
6. Als u klaar bent, klikt u op de knop "OK".
7. U slaat de gewijzigde foto op.

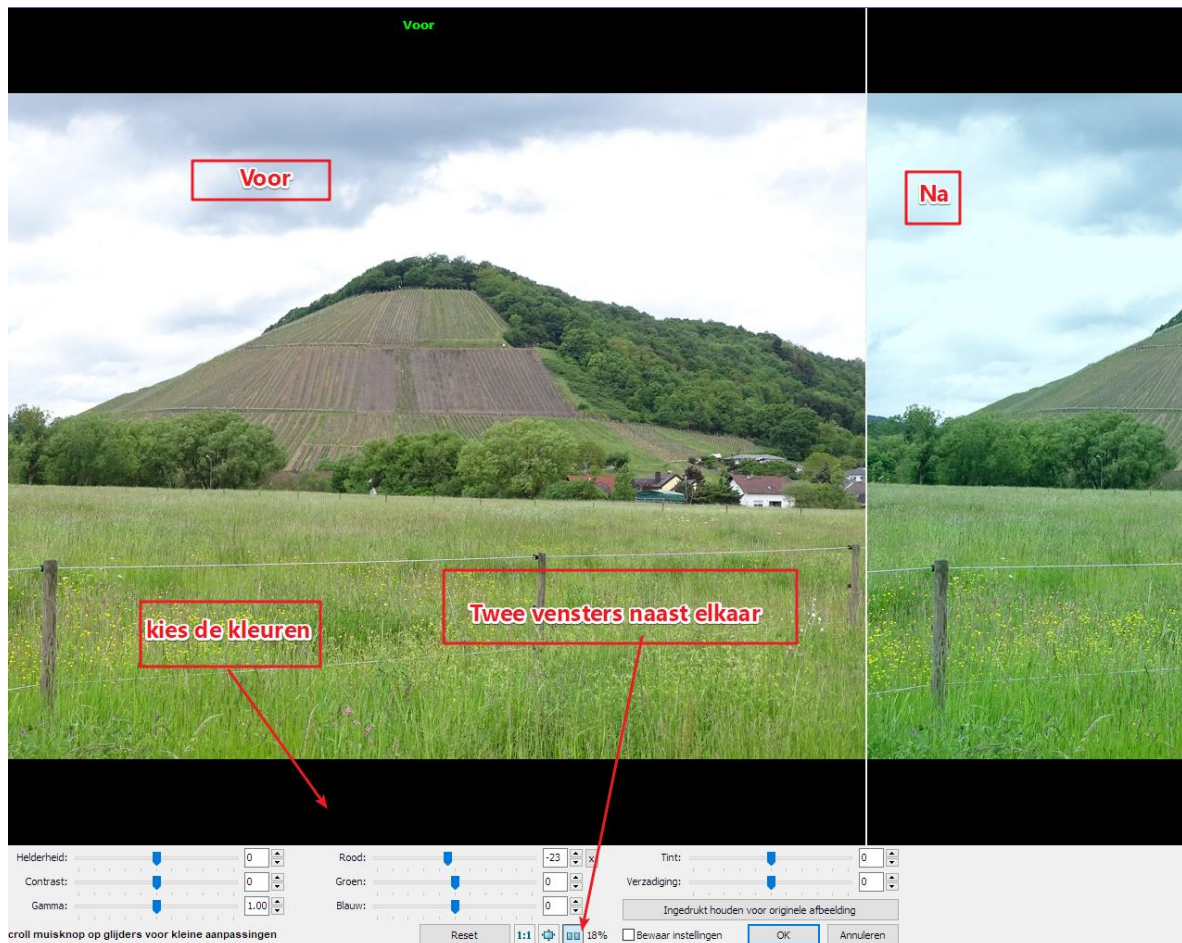
## Aanpassen kleuren Menu: kleuren.

1. Met deze functie kunt u de kleuren per kleur aanpassen.



# Faststone Image Viewer

2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.
3. Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster.
4. U laat Onbewerkt en Bewerkt naast elkaar zien.
5. U kiest RGB (=Rood, Groen, Blauw).
6. U schuift de schuifjes en kijkt of het resultaat bevalt.
7. Als u klaar bent, klikt u op de knop "ok".
8. U slaat de gewijzigde foto op.

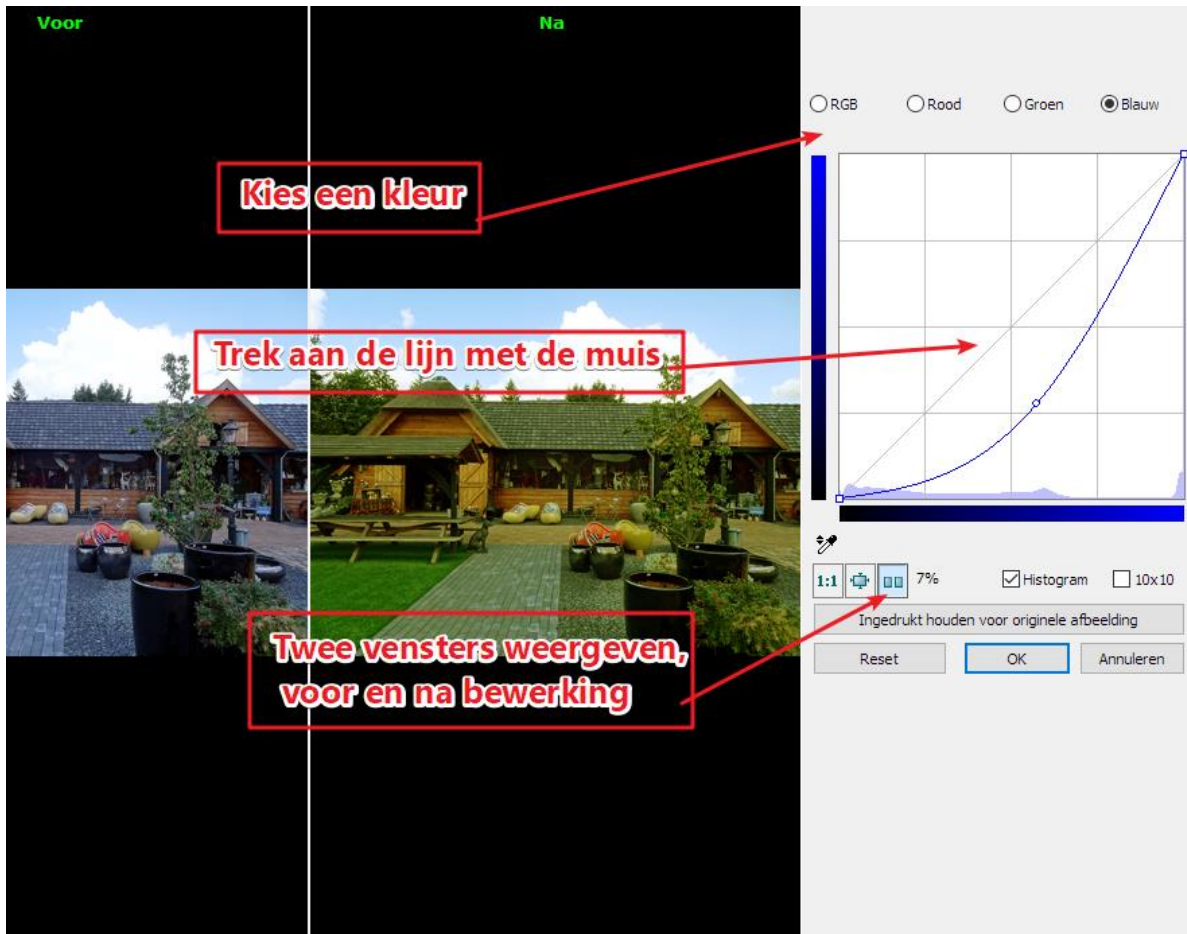






## Aanpassen curven Menu: Kleuren.

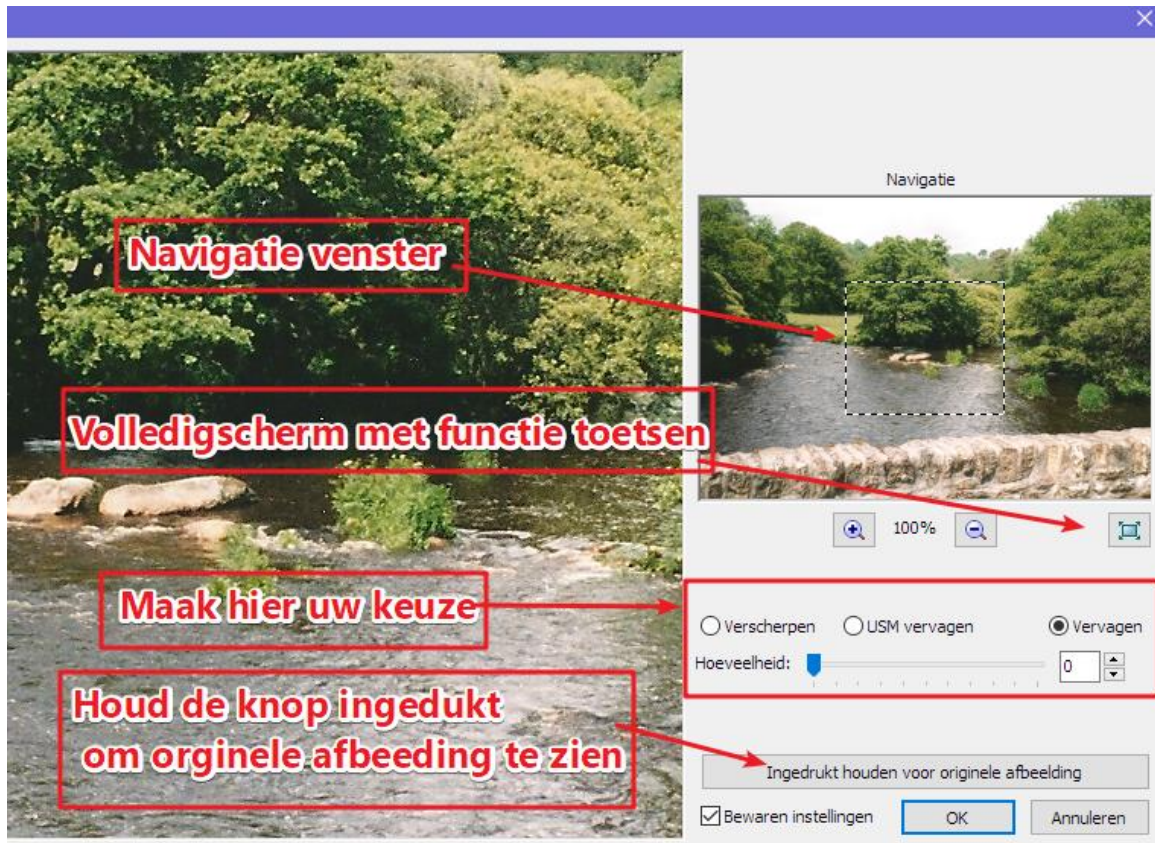
1. U laat Onbewerkt en Bewerkt naast elkaar zien door twee vensters weergeven.
2. U kiest RGB (=Rood, Groen, Blauw) .
3. U klikt op een punt op de curve en verplaatst dat omhoog of omlaag en kijkt of het resultaat bevalt .
  - Als u het eerste punt gaat wijzigen, is de curve een rechte lijn .
  - U past minstens twee punten op de curve aan.
4. Als u klaar bent, klikt u op de knop "ok" .
5. U slaat de wijzigingen op.





## Verscherpen / Vervagen Menu: Kleuren.

1. Met deze functie kunt u een foto scherper of vager maken.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.
3. Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster.

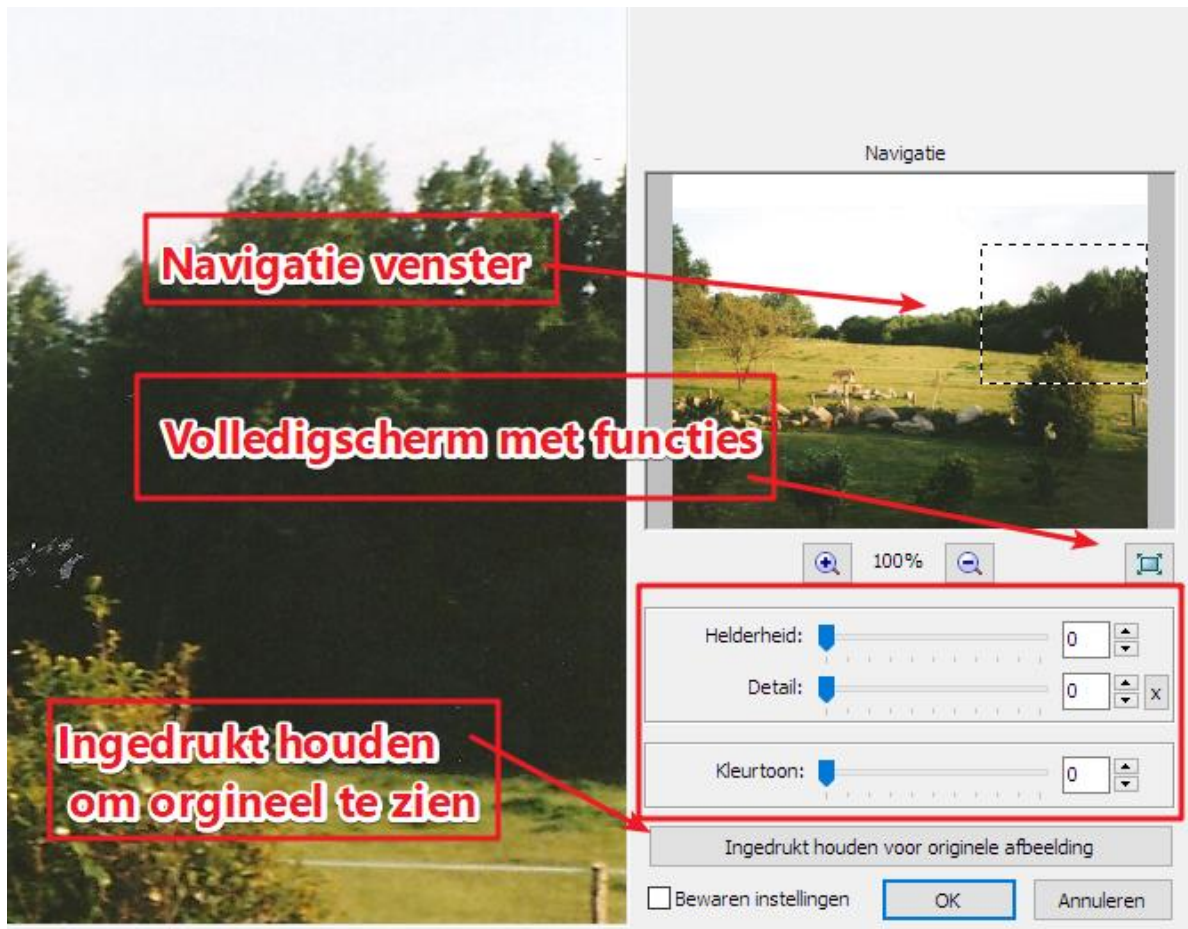


4. In de kleine foto ziet u een gestippeld kader, dit kader ziet u links vergroot.
  - Als u de cursor binnen dit kader zet, ziet u een vierpuntige pijl .
  - Als u de linkermuisknop ingedrukt houdt, kunt u het kader met uw muis verplaatsen.
5. Met de keuzeknop Verscherpen verscherpt u de foto.
6. Met de keuzeknop USM vervagen vervaagt u de foto .
7. Met de keuzeknop Vervagen vervaagt u de foto ook.
8. Als u kiest voor USM vervagen kunt u de straal van het vervagen instellen.
9. Met de schuif achter Hoeveelheid kunt u de sterkte van het effect instellen.
  - vervaagt de foto enigszins.
10. Als u klaar bent, klikt u op de knop "OK" .
11. U slaat de wijzigingen op.



## Ruisreductie Menu: Kleuren

1. Met deze functie kunt u de ruis op foto, die bijvoorbeeld in donkere situaties gemaakt zijn, verminderen .
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen .  
Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster.
3. Als u klaar bent, klikt u op de knop "OK".
4. U slaat de wijzigingen op.



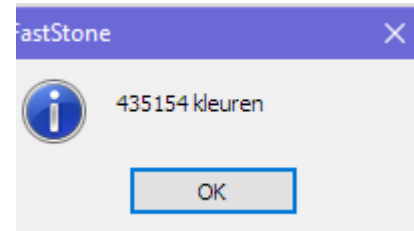


## Kleuren reduceren Menu: Kleuren.

1. Met deze functie kunt u het aantal kleuren in een foto verminderen .
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen .
3. U slaat de wijzigingen op.

## Aantal kleuren Menu: Kleuren.

1. Deze functie laat het aantal verschillende kleuren in een foto zien.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.



## Grijstinten Menu: Kleuren.

1. Deze functie maakt een zwart-wit foto van een foto.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.
3. U ziet in het *Voorbeeld venster* direct het resultaat.
4. De functie spreekt verder voor zich.
5. U slaat de wijzigingen op.

## Sepia Menu: Kleuren.

1. Deze functie maakt een “ouderwetse” sepiakleurige zwart-wit foto van een foto.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.
3. U ziet in het *Voorbeeld venster* direct de kleur veranderen (U kunt met Ctrl + Z de handeling weer ongedaan maken).
4. U slaat de wijzigingen op.



## Negatief Menu: Kleuren.

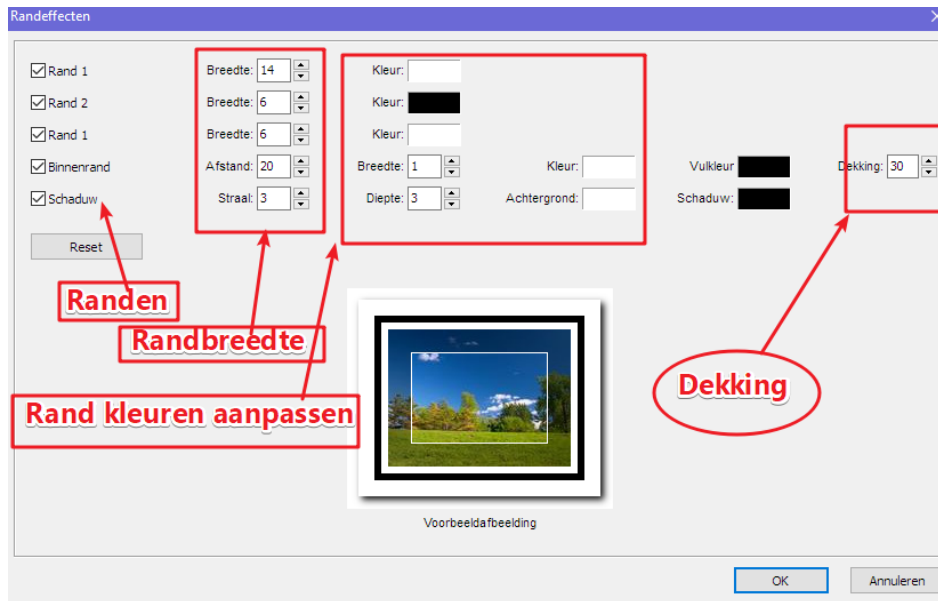
1. Deze functie maakt een negatief van een foto.
2. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.
3. U ziet het resultaat direct in het *Voorbeeld venster*  
(U kunt weer ongedaan maken met Ctrl + Z).
4. U slaat de wijzigingen op.

## Menu Effecten.



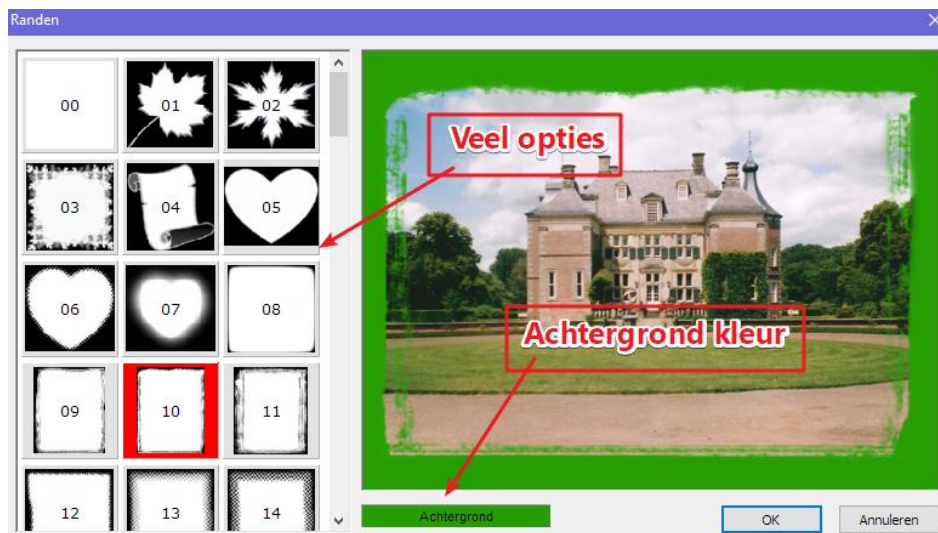
## Randeffecten Menu: Effecten.

1. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.
2. U kunt meerdere randen kiezen, randkleur en breedte van de rand.
3. U slaat de wijzigingen op .
4. Gewoon alle mogelijkheden uitproberen.



## Randen Menu: Effecten.

1. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen .
2. Hier kunt u een effect aan de foto toevoegen en een achtergrond kleur instellen.
3. U slaat de wijzigingen op .



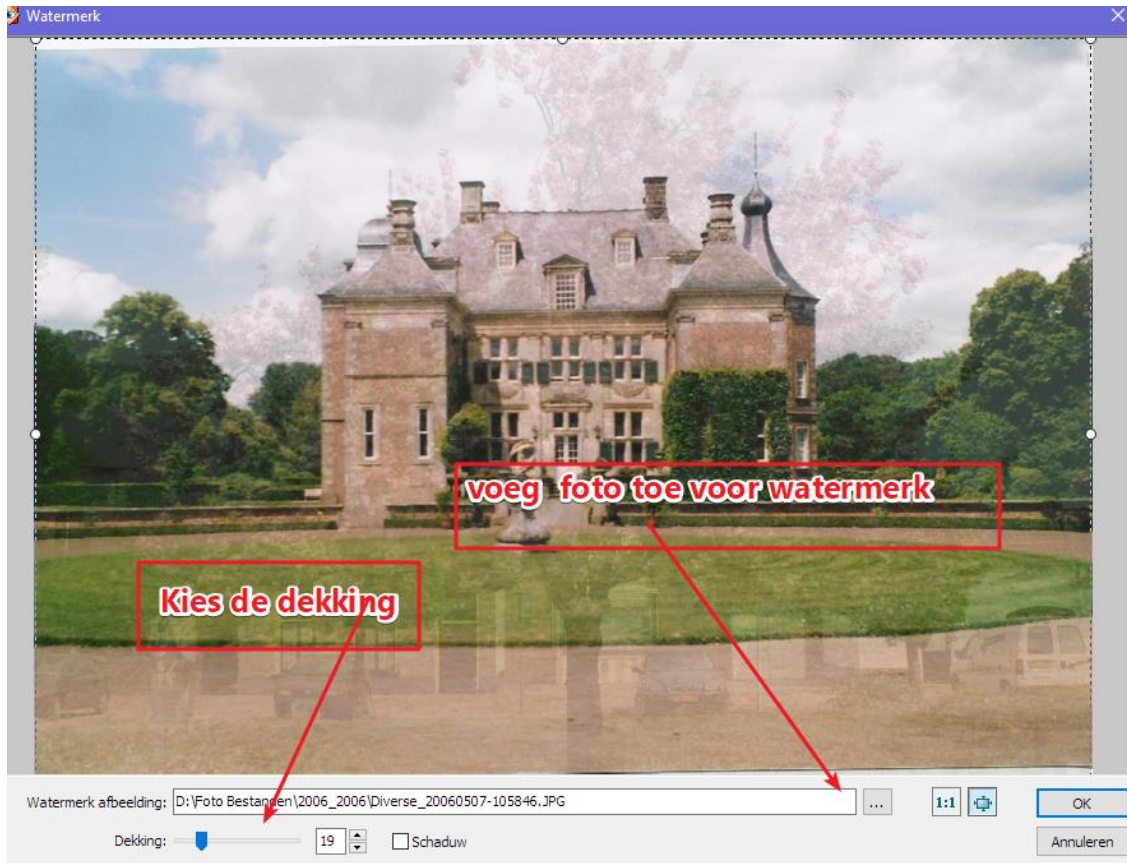
## Watermerk Menu: Effecten.

1. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.



# Faststone Image Viewer

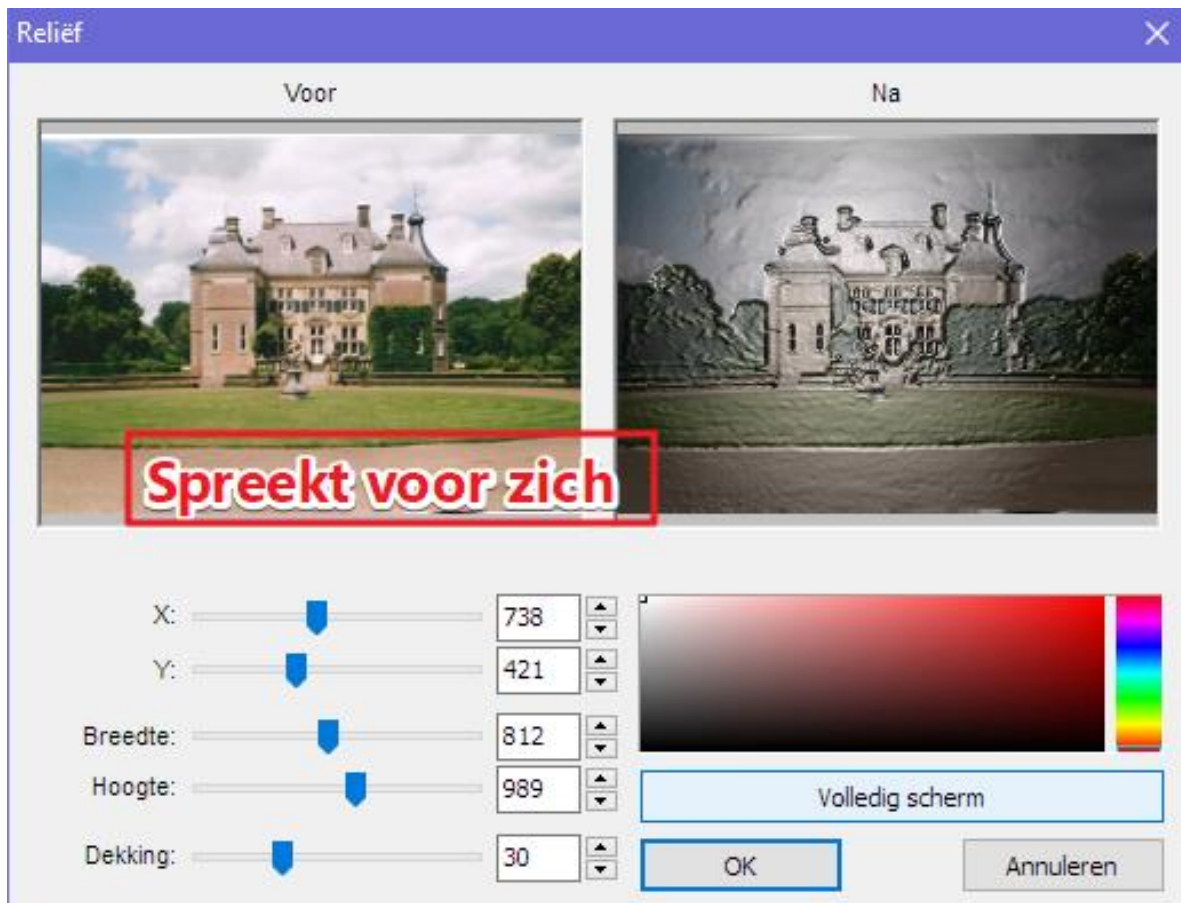
2. Voeg foto toe om als watermerk in te stellen, bewerk deze eerst indien nodig voor u hem als watermerk gaat invoegen.
3. Met het schuifje onderaan kunt u de dekking instellen.
4. U slaat de wijzigingen op. OK .





## Reliëf Menu: Effecten.

1. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.
2. Het plaatje hieronder laat het resultaat zien, met de schuifjes kan u het effect aanpassen.
3. U slaat de wijzigingen op.

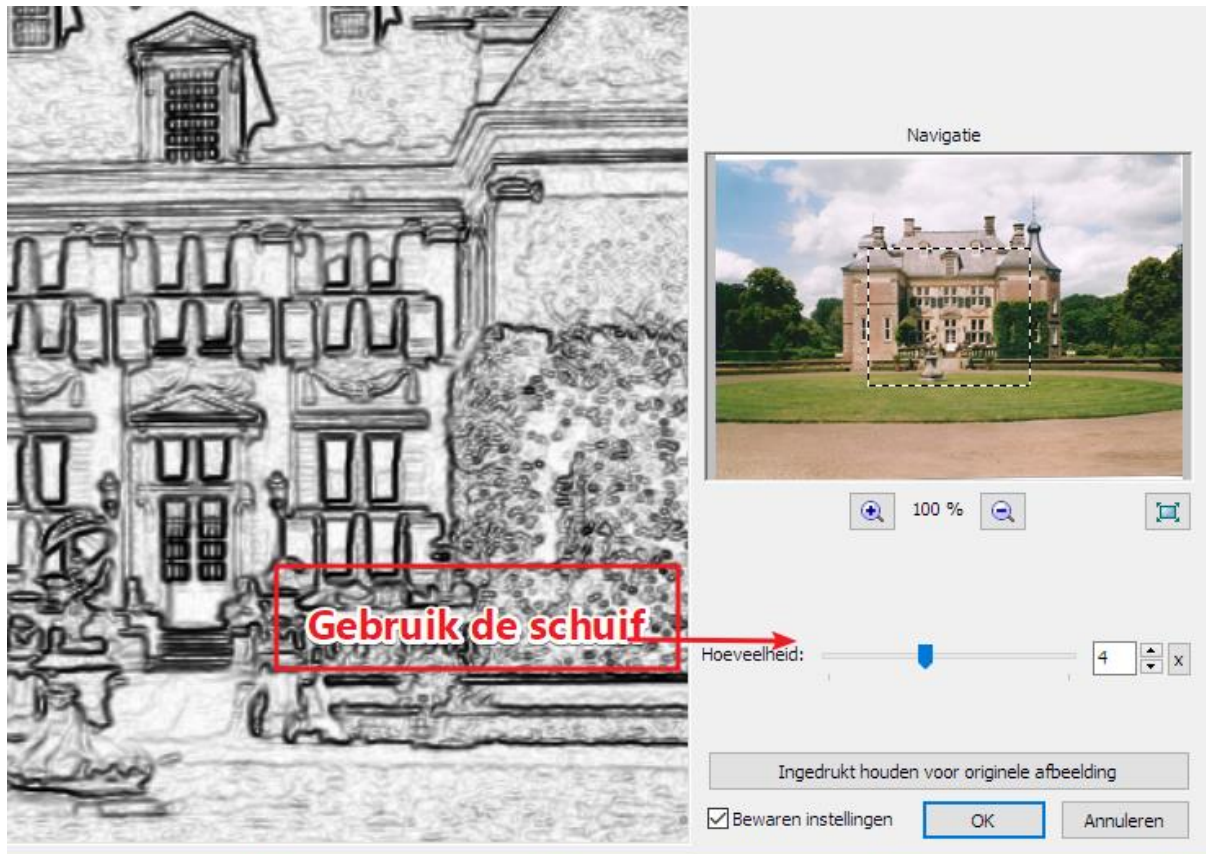






## Schetsen Menu: Effecten.

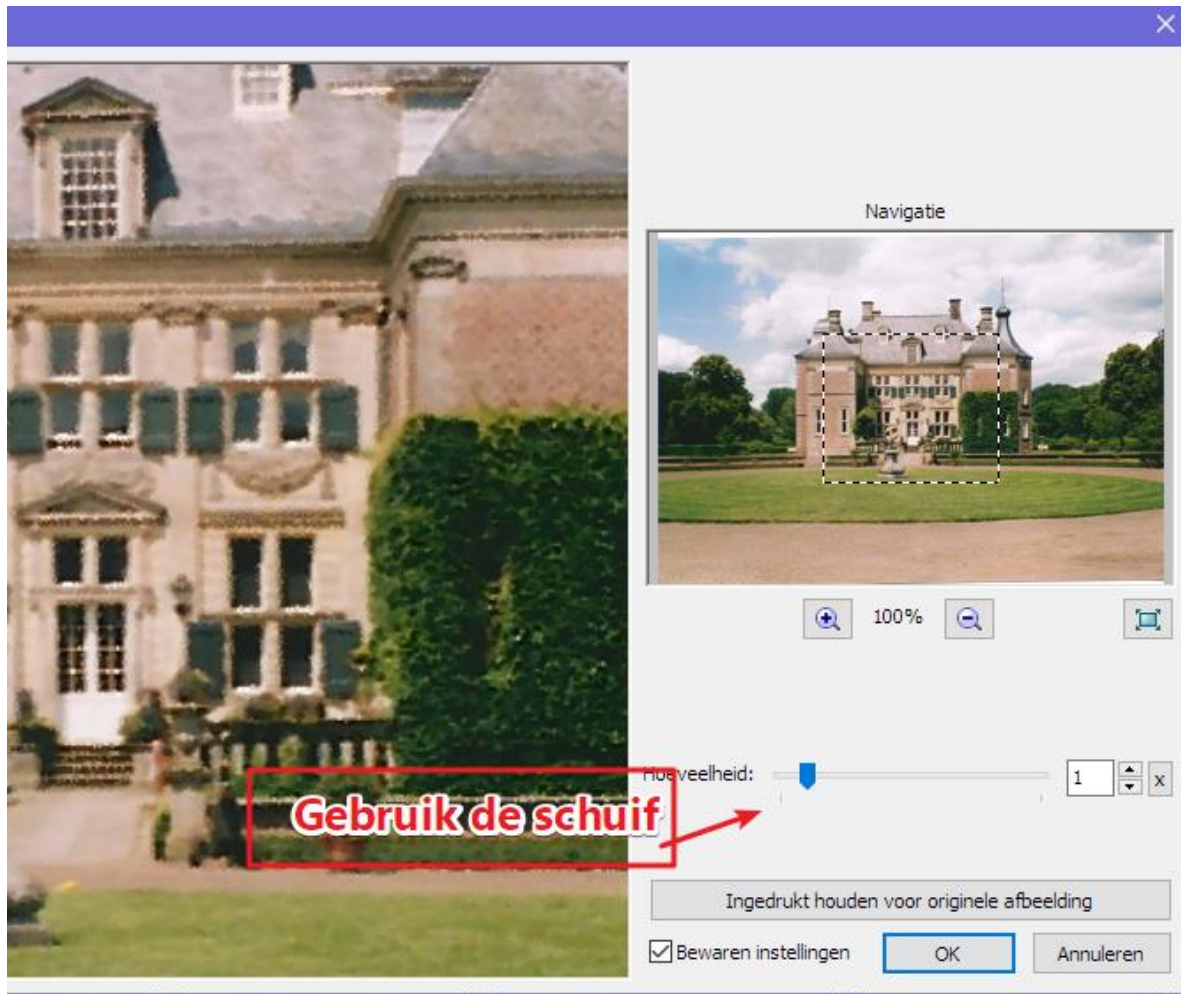
1. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.
2. Ook hier ziet u in de afbeelding hieronder.
3. U slaat de wijzigingen op .





## Waterverf Menu :Effecten.

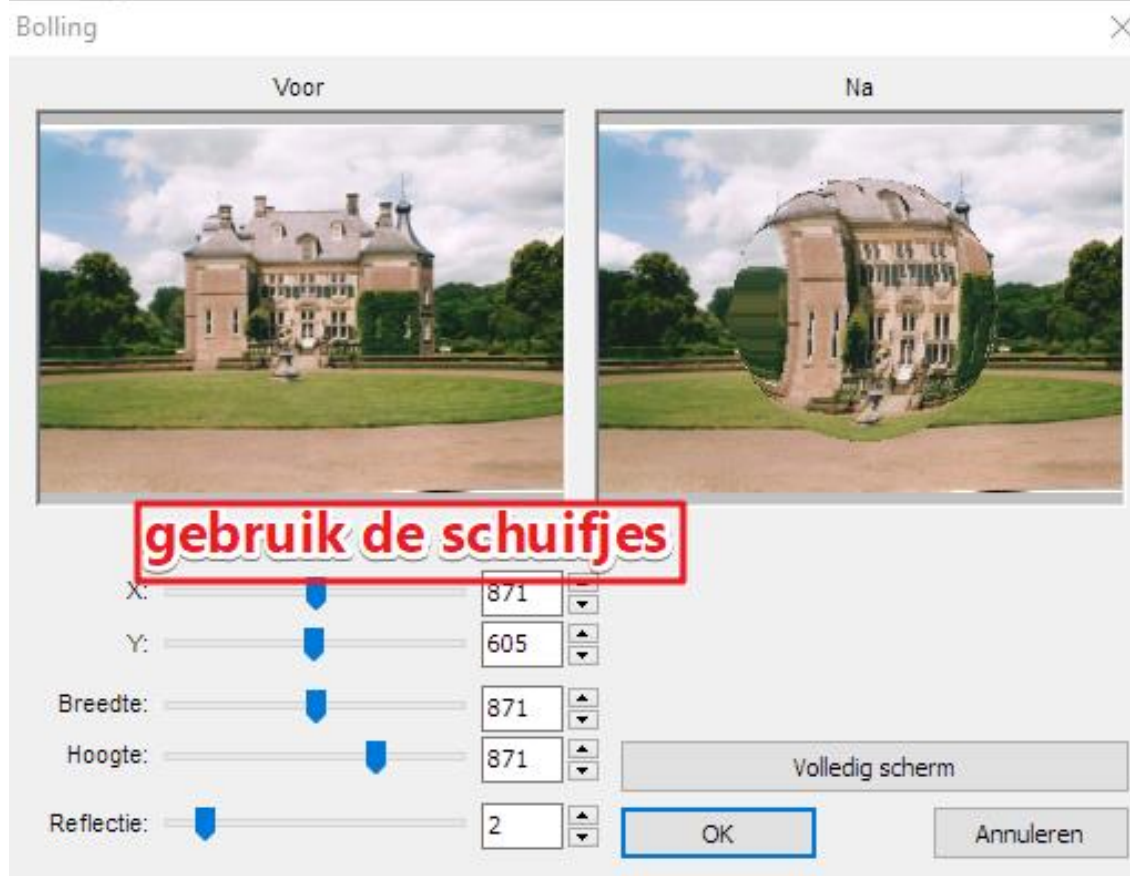
1. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen .
2. Deze functie maakt van een foto een water geverfd beeld.
3. Gebruik het schuifje om de hoeveelheid aan te passen.
4. U slaat de wijzigingen op.



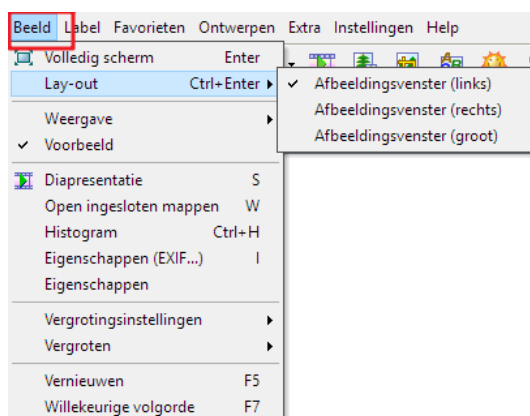


## Bolling Menu: Effecten.

1. Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen.
2. Deze functie Misvormt u een foto, probeer alle instellingen maar eens uit.
3. U slaat de wijzigingen op.



## Menu beeld.



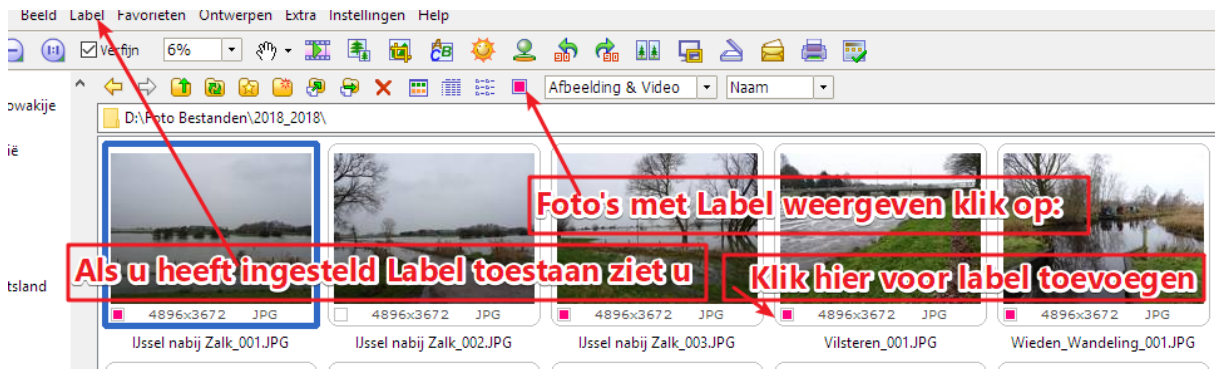
1. De functies spreken voor zich en worden al eerder behandeld.



## Menu Label.



1. Deze functie biedt de mogelijkheden om foto's te labelen, zet een "vinkje" voor "Label toestaan" in Menu: "Label", de functie icoon verschijnt op de "gereedschap-balk".
2. Nu heeft u de mogelijkheid om willekeurig foto's een label te geven welke u kunt selecteren door op de pictogram "Alleen afbeeldingen met Label tonen".
3. U kunt in elke map Labels toevoegen, op de plaats waar een rode stip staat links onder op de miniatuur weergave.
4. Zo kan u gemakkelijk uw favorieten foto's uit een map laten weergeven.



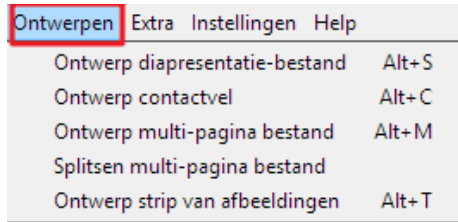
## Menu favorieten.



1. Deze functie is reeds eerder besproken.

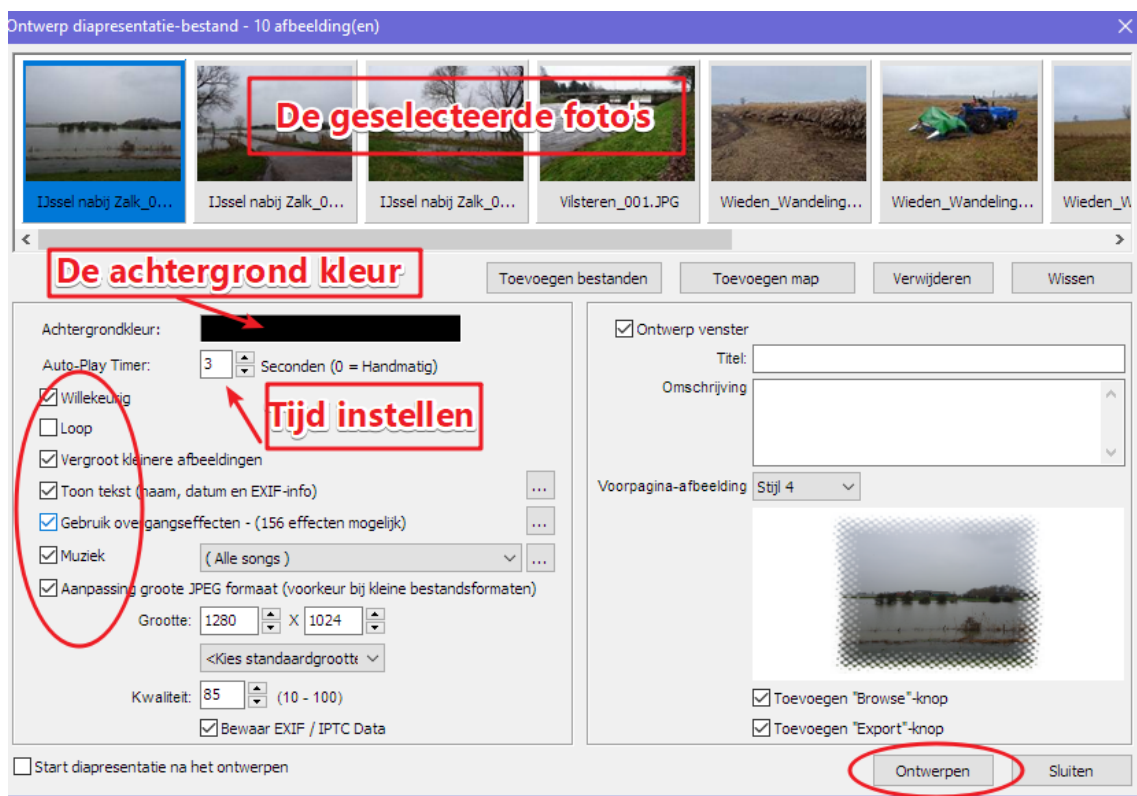


## Menu ontwerpen.



## Ontwerp diapresentatie-bestand.

1. Hier kunt u een diapresentatie-bestand maken.
2. Daar kunt u foto's uit elke map willekeurig kiezen die u wilt toevoegen.
3. Let wel op: het wordt een \*.exe bestand welke u alleen op de computer kunt afspelen. Ook kan u achtergrond muziek instellen.
4. Moet wel eerst in via "Instellingen" op tabblad "Muziek", muziek toegevoegd worden.

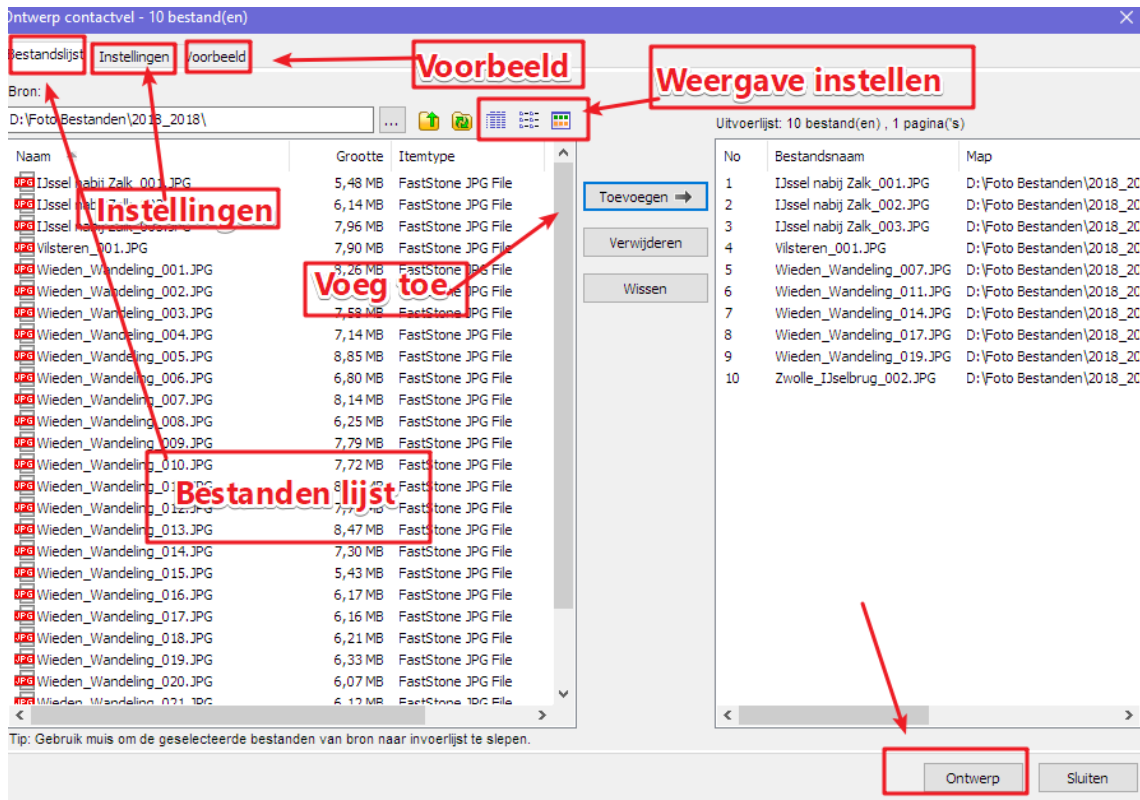




# FastStone Image Viewer

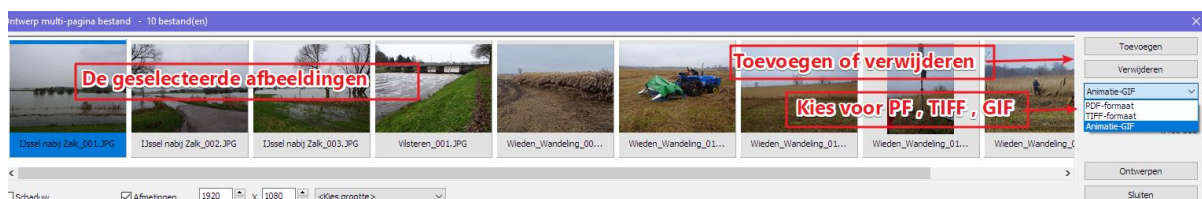
## Ontwerp contactvel.

- Een contact vel is een pagina die de geselecteerde afbeeldingen klein weergeeft.
- Bij "Instellingen" kunt u de maat instellen.
- Een contactvel is een overzicht vel met kleine foto's, bekijk de weergave instellingen.



## Ontwerp multi-pagina bestand.

- U kunt hier een bestand van maken om als een PDF te versturen. De foto's worden dan op de volgorde weer gegeven waarop u ze in een Multi bestand plaatst.
- Als u een bestand met een GIFF indeling ontwerpt dan kunt u dit bestand op een usb stik kopiëren en op elke moderne tv presenteren.
- Stel wel de interval (tijd tussen dia's) tijd in, ongeveer 200, voor dat u op ontwerpen klikt.





## Splitsen multi-ontwerp bestand.

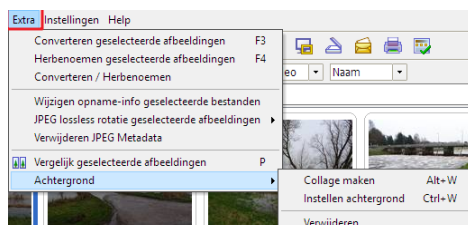
1. Als u een 'Multi-ontwerp bestand heeft gemaakt kunt u hem hiermee splitsen. Dat betekent dat de foto's die in het Multi bestand zitten er weer worden uitgehaald zodat u de foto's weer per foto kan gebruiken.
2. Het Multi bestand blijft wel zo die was samen gesteld.

## Ontwerp strip afbeeldingen.

1. U kunt hiermee een strip van foto's weergeven welke u b.v. in een document gebruikt. B.v. een strip boven of tussen een document.
2. U kunt ze horizontaal of verticaal laten weergeven.
3. Ook kan u een serie foto's in een strip onder elkaar in een E-mail zetten.
4. Stel de juiste afmetingen in.
5. U kunt de strip ontwerpen en opslaan of u kopieert (Ctrl+C) de strip naar het klembord om dan direct in een document of E-mail te plakken (Ctrl+V).
6. De grote van een foto is afhankelijk van de hoeveelheid foto's die u toevoegt. Dat wordt bepaald door de breedte of hoogte maat van uw document.



## Menu Extra.

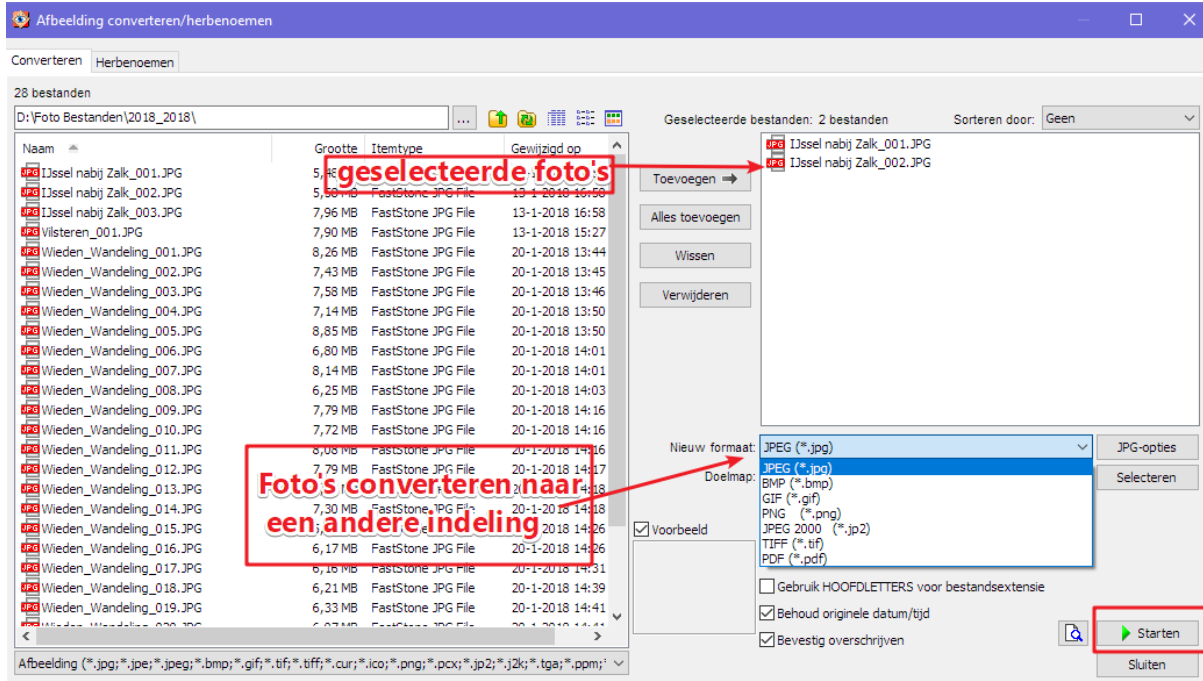


1. Ik ga alleen de nog **niet** behandelde functies behandelen.



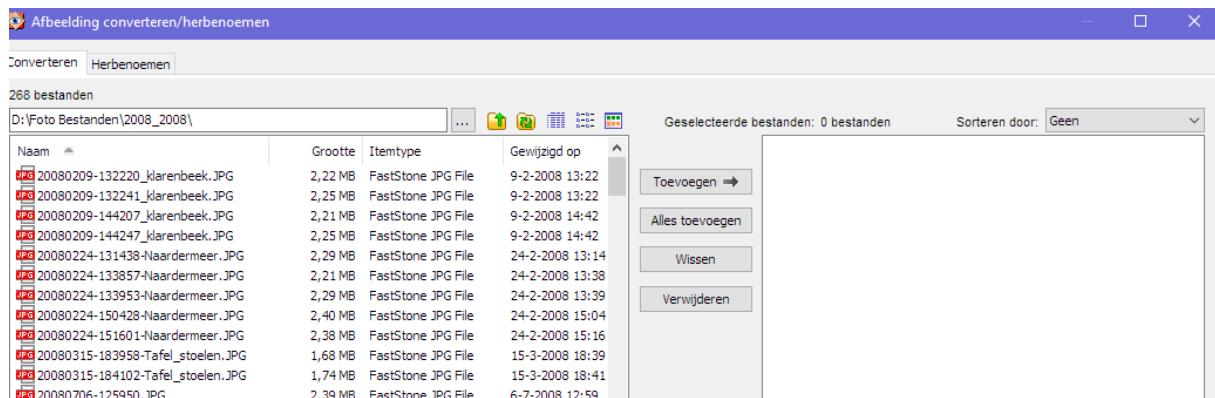
## Converteren afbeeldingen Menu extra.

1. Foto's naar een ander bestands formaat om te zetten.
2. Meerdere foto's tegelijk mogelijk.
3. Ook de mogelijkheid om naar een Pdf te converteren.



## Converteren / Herbenoemen Menu Extra.

1. Hiermee kunt u converteren als ook Herbenoemen.
2. Beide functies zijn al behandeld.

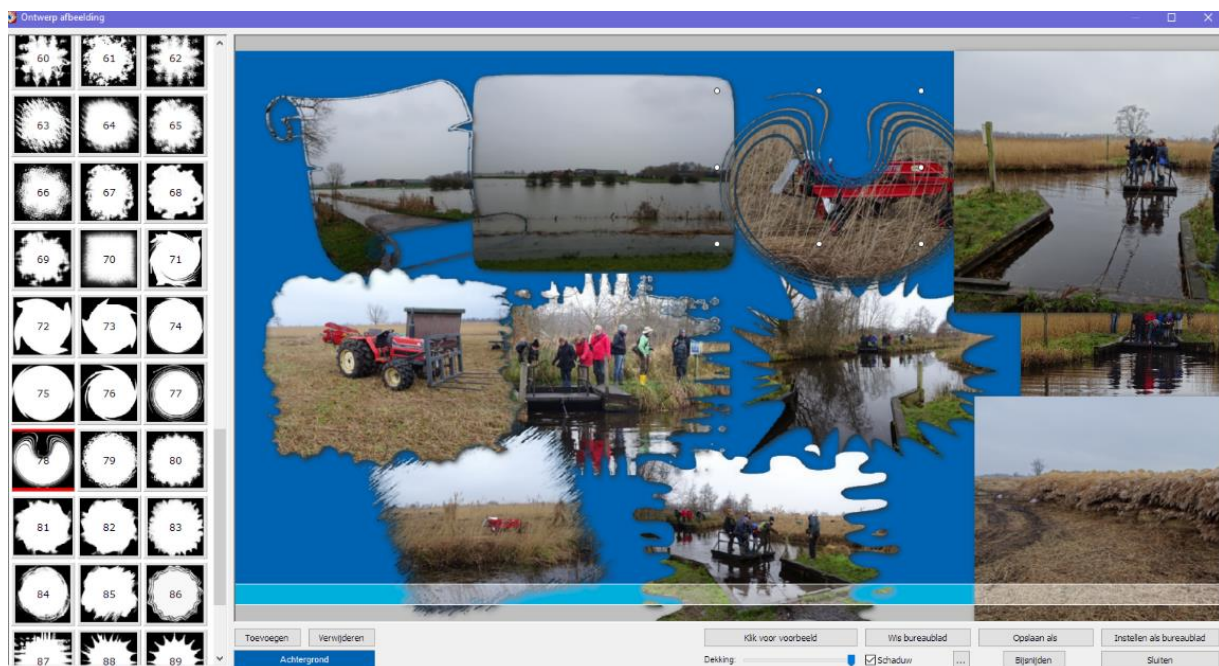






## Collage maken Menu Extra.

1. De instellingen spreken voor zich.
2. U kunt de vormen links toepassen op elke foto apart.
3. Ook kunt u nog een foto bijnijden.
4. Wilt u een foto wat draaien dan moet u dat eerst doen voor u de foto in de collage opneemt.
5. De achtergrond kleur kunt u zelf aanpassen.
6. De Collage als bureaublad instellen van verschillende bewerkte foto's.



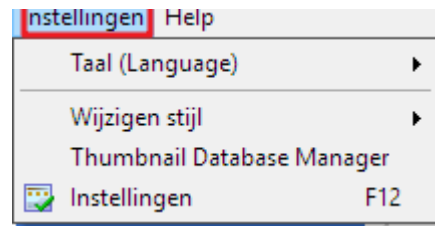
## Achtergrond instellen Menu Extra.

1. Als bureaublad achtergrond instellen.
2. Spreekt voor zichzelf.
3. Met de opdracht "Extra – Achtergrond – Verwijderen " verwijderd u de achtergrond weer van uw bureaublad. Let op: u moet dan wel de achtergrond van uw Bureaublad opnieuw instellen.



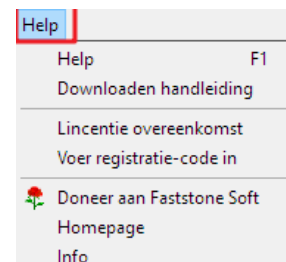
## Menu Instellingen.

1. Menu Instellingen is al behandeld.
2. Indien nodig kunt u hier de taal instellen.
3. Wijzig stijl in "*Helder of Donker*".



## Menu Help.

1. Spreekt voor zichzelf.
2. De handleiding is wel Engels.





## [Index op alfabeth](#)

Aanpassen belichting.	<a href="#">31</a>
Aanpassen curven Menu: Kleuren.	<a href="#">41</a>
Aanpassen kleuren Menu: kleuren.	<a href="#">39</a>
Aanpassen niveaus Menu: Kleuren.	<a href="#">38</a>
Aantal kleuren Menu: Kleuren.	<a href="#">44</a>
Achtergrond instellen Menu Extra.	<a href="#">57</a>
Afbeeldingen hernoemen.	<a href="#">24</a>
Afbeeldingsvenster Links, rechts of groot.	<a href="#">14</a>
Afdrukken geselecteerde afbeeldingen.	<a href="#">35</a>
Bijsnijden.	<a href="#">29</a>
Bolling Menu: Effecten.	<a href="#">51</a>
Collage maken Menu Extra.	<a href="#">57</a>
Converteren / Herbenoemen Menu Extra.	<a href="#">56</a>
Converteren afbeeldingen Menu extra.	<a href="#">56</a>
De geschiedenislijst.	<a href="#">18</a>
De menubalk	<a href="#">36</a>
Diapresentatie.	<a href="#">27</a>
Een map herbenoemen.	<a href="#">11</a>
E-mail geselecteerde afbeeldingen	<a href="#">34</a>
Favorieten.	<a href="#">19</a>
Filter gebruiken	<a href="#">17</a>
Foto recht zetten Menu: bewerken.	<a href="#">37</a>
Foto's Draaien.	<a href="#">32</a>
Grijstinten Menu: Kleuren.	<a href="#">44</a>
Het startvenster	<a href="#">6</a>
Inleiding:	<a href="#">2</a>
Instellingen	<a href="#">21</a>
Kleuren reduceren Menu: Kleuren.	<a href="#">44</a>
Kloon en retoucheer.	<a href="#">32</a>
Kopieer naar map.	<a href="#">9</a>
Kwaliteit beter beeld, maar maakt het Systeem langzamer.	<a href="#">13</a>
Laden Toestel of memorykaart	<a href="#">22</a>
Lijstweergave	<a href="#">16</a>
Map kiezen	<a href="#">8</a>
Map verwijderen.	<a href="#">10</a>
Mappenstructuur voor uw digitale foto	<a href="#">6</a>
Mappenvenster	<a href="#">7</a>
Menu beeld.	<a href="#">51</a>
menu Bestand.	<a href="#">36</a>
Menu Bewerken.	<a href="#">37</a>

---



Menu Effecten.	<a href="#">45</a>
Menu Extra.	<a href="#">55</a>
Menu favorieten.	<a href="#">52</a>
Menu Help.	<a href="#">58</a>
Menu Instellingen.	<a href="#">58</a>
Menu Kleuren.	<a href="#">38</a>
Menu Label.	<a href="#">52</a>
Menu ontwerpen.	<a href="#">53</a>
Met de Geschiedenislijst kunt u snel een map kiezen.	<a href="#">18</a>
Miniatuur volgorde.	<a href="#">18</a>
Miniatuurweergave	<a href="#">16</a>
Naar stap naar boven.	<a href="#">19</a>
Negatief Menu: Kleuren.	<a href="#">45</a>
Nieuwe map aanmaken.	<a href="#">9</a>
Of met de muis naar de gewenste plaats slepen.	<a href="#">13</a>
Ontwerp contactvel.	<a href="#">54</a>
Ontwerp diapresentatie-bestand.	<a href="#">53</a>
Ontwerp multi-pagina bestand.	<a href="#">54</a>
Ontwerp strip afbeeldingen.	<a href="#">55</a>
Ontwerpen en afdrukken.	<a href="#">36</a>
Openen.	<a href="#">12</a>
Opslaan als.	<a href="#">12</a>
Randeffecten Menu: Effecten.	<a href="#">45</a>
Randen Menu: Effecten.	<a href="#">46</a>
Reliëf Menu: Effecten.	<a href="#">48</a>
Rode ogen verwijderen Menu: bewerken.	<a href="#">38</a>
Ruisreductie Menu: Kleuren	<a href="#">43</a>
Scannen afbeeldingen	<a href="#">34</a>
Scherms selectie	<a href="#">33</a>
Schetsen Menu: Effecten.	<a href="#">49</a>
Sepia Menu: Kleuren.	<a href="#">44</a>
Splitsen multi-ontwerp bestand.	<a href="#">55</a>
Tekenscherms.	<a href="#">30</a>
Terug of vooruit in bestanden.	<a href="#">19</a>
Vergelijk geselecteerde afbeeldingen.	<a href="#">32</a>
Vergroten–verkleinen in voorbeeld Weergave.	<a href="#">13</a>
Vergrotings factor [ctrl]+muiswiel of + -.	<a href="#">13</a>
Vernieuwen weergave.	<a href="#">19</a>
Verplaats naar map.	<a href="#">10</a>
Verscherpen / Vervagen Menu: Kleuren.	<a href="#">42</a>
Verwijderen bestanden.	<a href="#">11</a>
Volledig scherm	<a href="#">14</a>
Voorbeeldweergave 100 %	<a href="#">13</a>

---



# Faststone Image Viewer

---

Vorige en volgende afbeelding.	<a href="#">13</a>
Watermerk Menu: Effecten.	<a href="#">46</a>
Waterverf Menu :Effecten.	<a href="#">50</a>
Weergave in pictogrammen	<a href="#">17</a>
Wijziging afmetingen afbeelding .	<a href="#">28</a>
Zoeken vervangen	<a href="#">26</a>